



Asennus/konfiguraatio

Koodi-Nro. 99-94-0491 FIN

Painos: 06/2019

1	Järjestelmäkuvaus	1
1.1	Järjestelmävaatimukset	1
1.2	Ohjelmistoversio	1
2	Ohjelmiston asentaminen	2
3	Ohjelman ensimmäinen käynnistys	3
4	Käyttäjähallinto	6
4.1	Käyttäjän luominen	6
4.2	Salasanan vaihtaminen	8
5	Automaattinen uloskirjautuminen	9
6	Käyttöliittymä	10
6.1	Rakenne	10
6.2	Työkalurivi	11
6.2.1	Valikkokohtien lisääminen työkaluriville	12
6.3	Maatilan rakenne	13
6.4	Avainarvot	15
7	Maatilan rakenteen luominen	18
8	Maatilan esittäminen Farm Designerissa	21
8.1	Työkalurivi	22
8.2	Ristikon konfigurointi	23
8.3	Näkymien säätäminen ja tallentaminen	23
8.4	3D-kuvan luominen	25
8.4.1	Kohteiden lisääminen maatilan designiin	25
8.4.2	Kohteen koon ja sijainnin muuttaminen hiirellä	25
8.4.3	Kohteen sijainnin muuttaminen koordinaatistoa käyttäen	26
8.4.4	Kohteen vapaa pyörittäminen	27
8.4.5	Kohteen pyörittäminen 90°	27
8.4.6	Kohteen pyörittäminen takaisin sen alkuperäiseen sijaintiin	28
8.4.7	Viitekohteen määrittelemine	28
8.4.8	Kohteen ominaisuuksien muuttaminen	29
8.4.9	Kohteen poistaminen	29
8.5	Valokuvan lataaminen	29
9	Lisenssin asentaminen USB-muistitikulta	32

10 Web Access ja BigFarmNet-sovellus Pig	38
10.1 Web Accessin konfigurointi BigFarmNet Managerissa	39
10.2 WLAN- ja mobiilipääsyn asettaminen Android-laitteelle	43
10.3 WLAN- ja mobiilipääsyn asettaminen iOS-laitteelle	47
10.4 Ensimmäinen sovellukseen kirjautuminen ja mobiililaitteen valtuutus	51
10.5 Web Accessin estäminen	54
11 Liiketoimintayksikköjen erottelu	55
Hakemisto	58

Tekijänoikeus

Tämä ohjelmisto on Big Dutchman International GmbH:n omaisuutta ja suojattu tekijänoikeuden nojalla. Sitä ei saa kopioida toisiin medioihin tai monistaa, jos sitä ei ole nimenomaisesti sallittu lisenssisopimuksessa tai myyntisopimuksessa.

Käyttöohjetta tai sen osia ei saa kopioida (tai toistaa muulla tavalla) tai monistaa ilman lupaa. On lisäksi kiellettyä väärinkäyttää tässä kuvattuja tuotteita ja vastaavia tietoja tai antaa niitä kolmansien osapuolten käyttöön.

Big Dutchman varaa oikeuden tuotteiden ja tämän käyttöohjeen muokkaukseen ilman etukäteisilmoitusta. Emme voi taata, että saat ilmoituksen, jos tuotteitasi tai ohjeita muokataan.

© Tekijänoikeus 2016 Big Dutchman

Vastuu

Tässä kuvatun laitteiston ja ohjelmiston valmistaja tai jakelija ei ole vastuussa mistään vahingoista (kuten eläinten menettäminen tai sairastuminen taikka muiden tuottomahdollisuuksien menettämisestä), joiden syynä on järjestelmän toimintahäiriö tai virheellinen käyttö.

Pyrimme jatkuvasti kehittämään tietokonetta ja ohjelmistoa edelleen ja ottamaan myös asiakkaiden mieltymykset huomioon. Kerro meille, jos sinulla on ideoita tai ehdotuksia parannuksiin tai muokkauksiin.

Big Dutchman International GmbH

BU Pig

P.O. Box 1163

49360 Vechta

Germany

Puhelin: +49(0)4447-801-0 Faksi: +49(0)4447-801-237 Sähköposti: big@big-dutchman.de

1 Järjestelmäkuvaus

BigFarmNet Manager on kaikkien BigFarmNet-sovellusten keskeinen ohjelma. Ohjelma on uudenaikainen Windows-sovellus tilan all-in-one-hallintaan. Järjestelmä käy vakiona monilla erilaisilla Big Dutchman -ohjaustietokoneilla, mutta myös kaikilla Windows PC:illä.

1.1 Järjestelmävaatimukset

Tuetut käyttöjärjestelmät

Windows 10 / Windows 8.1 / Windows 8 / Windows 7 / Windows Server 2012 R2 / Windows Server 2012 (64-bit edition), Windows Server 2008 R2 SP1

Muut järjestelmävaatimukset

- Microsoft.NET Framework 4.0: versio 4.6.1
- Prosessori: Intel Core i3 tai vastaava
- RAM: 8 GB
- Kovalevy: 32 GB vapaata muistia
- Monitori:
 - 1280 x 1024 (minimi)
 - 1920 x 1080, high color, 32 bittiä (suositus)
- USB-liitäntä

1.2 Ohjelmistoversio

Ohjelmistoversio 3.3

2 Ohjelmiston asentaminen

BigFarmNet Managerin asentamiseksi on ensin ajettava BigFarmNet-asennus.



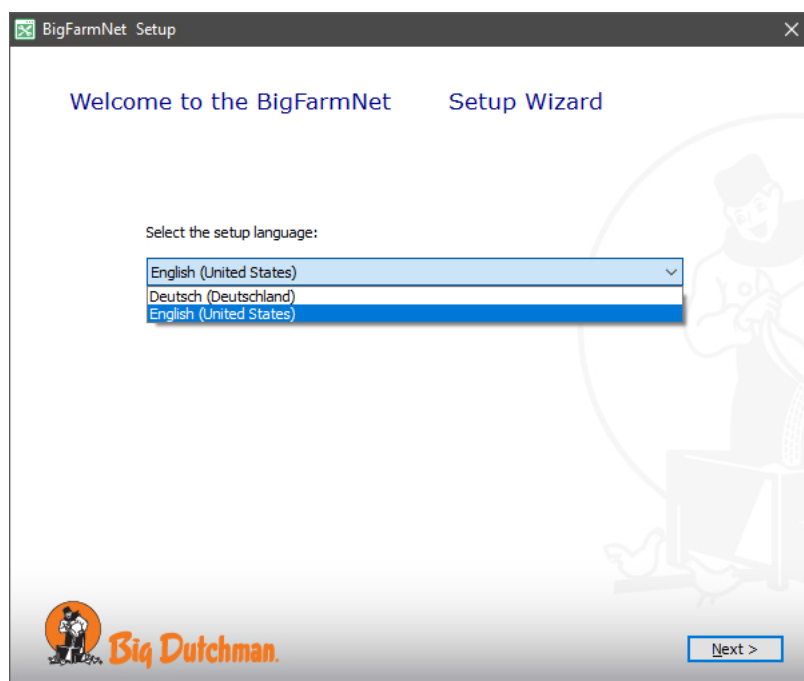
HUOMAUTUS!

PC:si saattaa näyttää turvahälytyksiä ohjelmiston asennuksen aikana. Vahvista nämä hälytykset jatkaaksesi asennusprosessia.

1. Aseta toimitettu USB-flash-drive USB-porttiin tietokoneessa, johon haluat asentaa BigFarmNet Managerin.

2. Käynnistä asennus kaksoisnapsauttamalla tiedostoa *BigFarmNet-BDPig-Setup*.

Tämä avaa asennuksen apuohjelman, joka ohjaa sinut asennusprosessin läpi vaihe vaiheelta.



3. Noudata asennuksen apuohjelman ohjeita, kunnes asennus on suoritettu.

3 Ohjelman ensimmäinen käynnistys

Kun asennus on suoritettu, BigFarmNet Manager -kuvake näkyy tietokoneen työpöydällä.

1. Käynnistä ohjelma kaksoisnapsauttamalla kuvaketta.

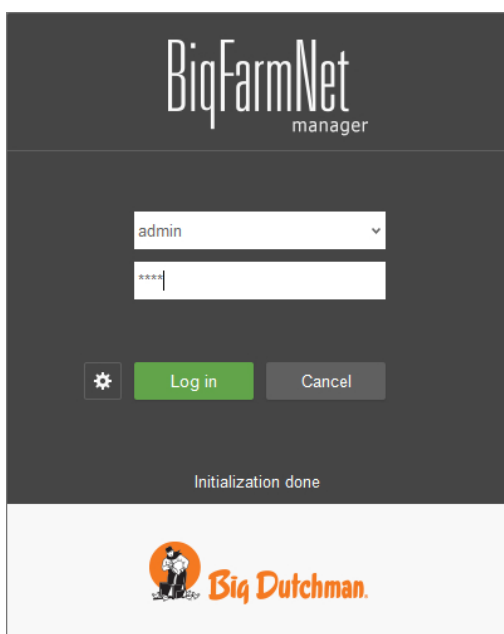


BigFarmNet Manager

2. Syötä seuraavat käyttäjätiedot ja napsauta "Log in" (Kirjaudu sisään).

User name: admin

Password: 1234

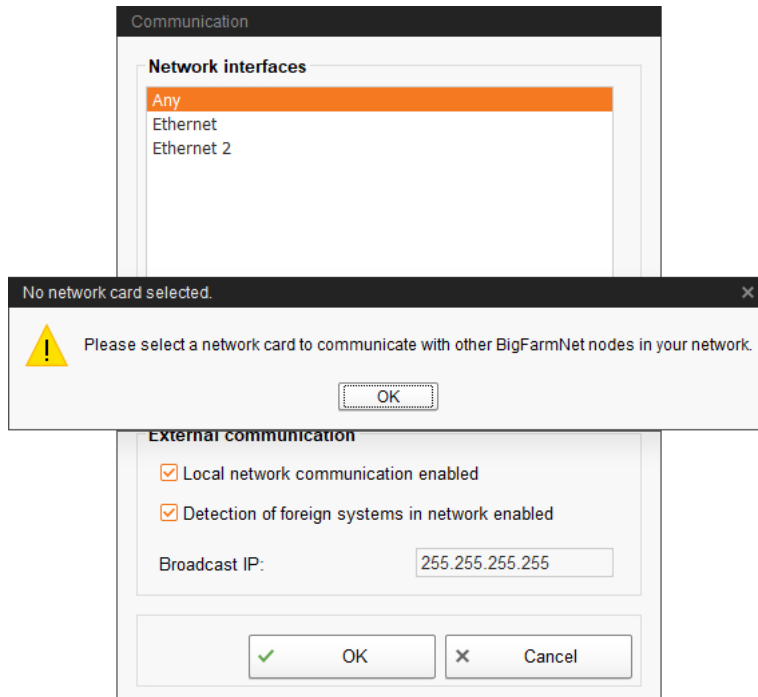


Nyt BigFarmNet Manager käynnistyy. Ohjelman ensimmäistä käynnistystä varten kieleksi on asetettu englanti.

3. Valitse oikea verkkokortti.

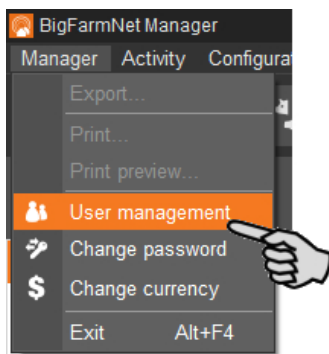
Tämä kehote tulee näkyviin kerran, heti ohjelman ensimmäisen käynnistämisen jälkeen.

Verkkokortti takaa yhteyden vastaavaan ohjaustietokoneeseen (vastaaviin ohjaus-tietokoneisiin) tiedonsiirtoa varten ja muihin toimintoihin.

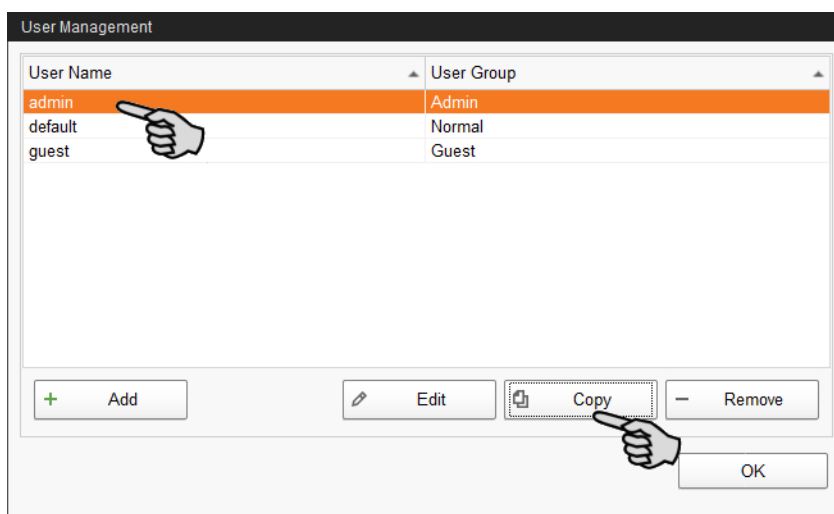


4. Aseta oikea kieli käyttöliittymälle luomalla käyttäjä, jolla on tämä kieli:

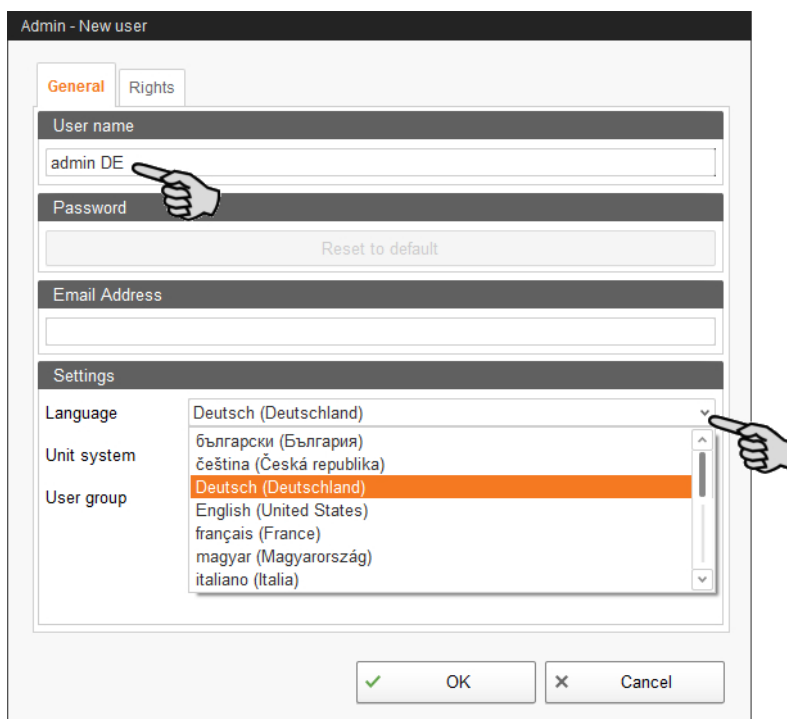
a) Napsauta "Manager"-valikossa kohtaa "User management" (Käyttäjähallinto).



- b) Luo käyttäjä, jolla on pääkäyttäjän oikeudet, kopioimalla "admin"-käyttäjää.



- c) Syötä käyttäjätunnus ja valitse oikea kieli.



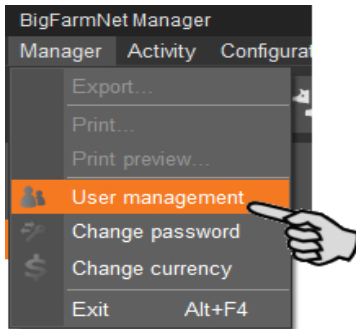
- d) Vahvista syöttämäsi tiedot napsauttamalla "OK".
- e) Sulje BigFarmNet Manager ja käynnistä se uudelleen.
- f) Kirjaudu sisään uutena käyttäjänä (syöttämättä salasanaa).
- BigFarmNet Manager avautuu oikealla kielellä.

4 Käyttäjähallinto

Luo käyttäjiä ja kohdista heille tiettyjä oikeuksia käyttäjähallinnossa. Käyttäjäasetukset ladataan kirjaututtaessa.

4.1 Käyttäjän luominen

1. Napsauta "Manager"-valikossa kohtaa "User management" (Käyttäjähallinto).

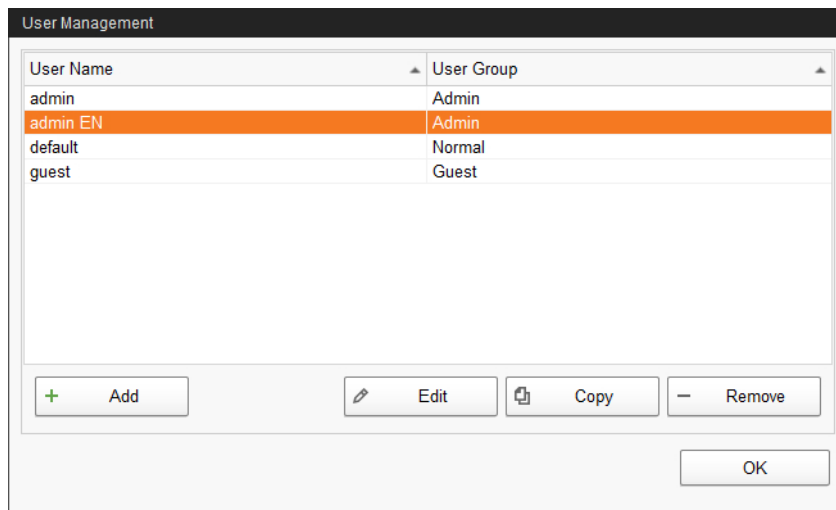


2. Napsauta "Add" (Lisää).

TAI

Kopioi olemassa oleva käyttäjä, jos haluat luoda käyttäjän samoilla asetuksilla.

- a) Valitse kopiotavaksi haluamasi käyttäjä.
- b) Napsauta "Copy" (Kopioi).



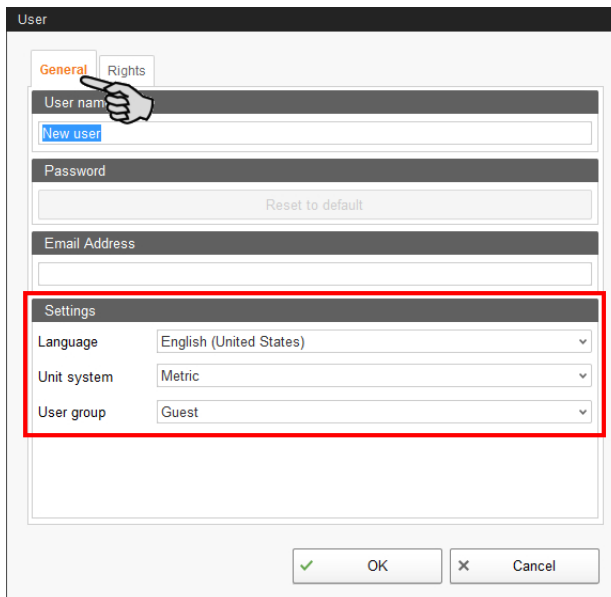
3. Määrittele seuraavat asetukset kohdassa "General" (Yleistä):
 - Käyttöliittymän **kieli** (Language)
 - **Yksikköjärjestelmä**

– **Käyttäjäryhmä:**

Admin: täydet oikeudet asetuksiin, käyttäjähallintoon jne.

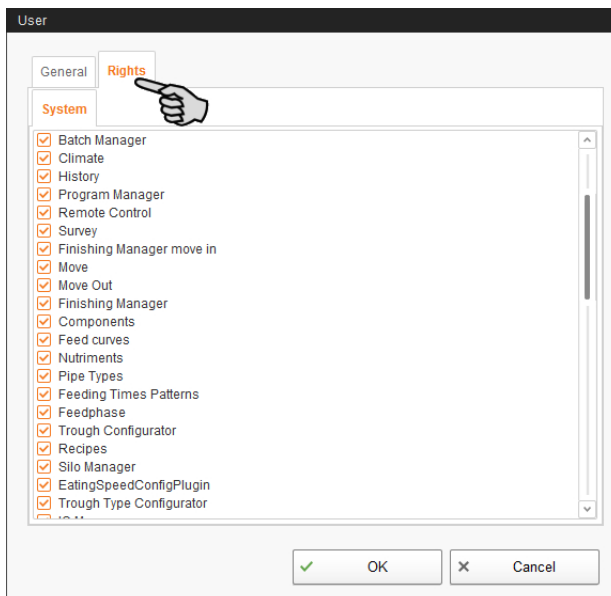
Normal: rajoitetut oikeudet asetuksiin; salasanan muuttaminen mahdollista

Guest: vain lukuoikeudet



4. Määrittele kohdassa "Rights" (Oikeudet), mihin asetuksiin ja näkymiin käyttäjällä tulee olemaan pääsy.

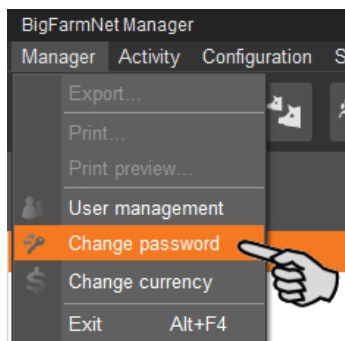
Merkityt ruudut ☒ tarkoittavat, että pääsy on myönnetty.



5. Napsauta "OK", kun olet konfiguroinut kaikki asetukset.

4.2 Salasanan vaihtaminen

Voit muuttaa olemassa olevia salasanoja tai kohdistaa salasanoja vain "Normal"- ja "Admin"-käyttäjryhmien käyttäjille.



Kun salasana kirjoitetaan ensimmäistä kertaa, kenttä "Old Password" (Vanha salasana) jää tyhjäksi.

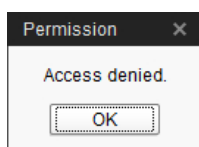


HUOMAUTUS!

Salasanassa on oltava vähintään 6 numeroa. Numerosarjojen kuten 123456 tai 333333 tai kirjainten käyttö ei ole mahdollista!

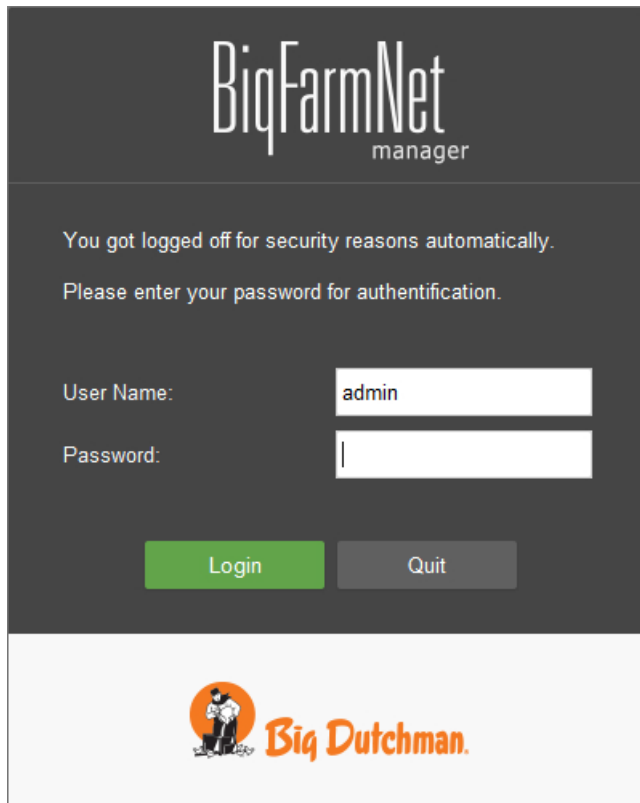
A screenshot of the BigFarmNet manager login screen. The title bar says 'BigFarmNet manager'. There are four input fields: 'User Name:' with 'admin EN' entered, 'Old Password:', 'New Password:', and 'Confirm new Password:'. Below the fields are 'OK' and 'Cancel' buttons. At the bottom, there is a logo for 'Big Dutchman' featuring a stylized figure of a person in a hard hat.

"Guest"-ryhmään kuuluvat käyttäjät eivät voi luoda tai muuttaa salasanoja. Seuraava ilmoitus tulee näkyviin, jos he yrittävät:



5 Automaattinen uloskirjautuminen

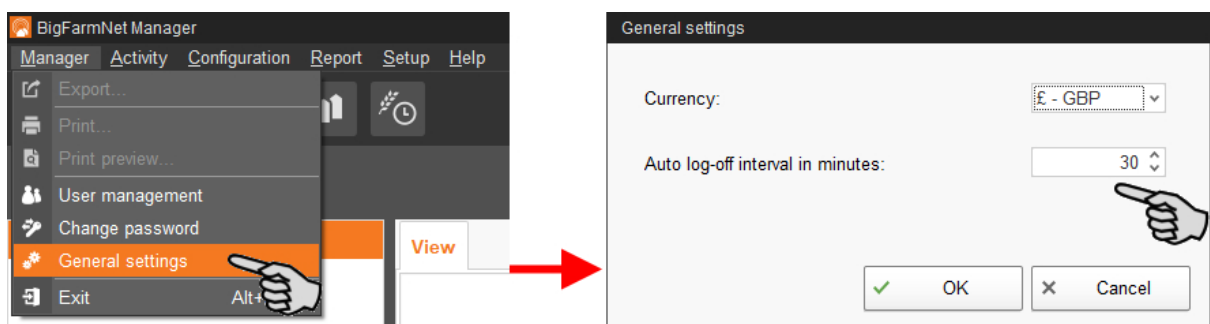
Automaattinen uloskirjautuminen on turvatoiminto, jota voidaan sovittaa tarvittaessa.



The image shows the login interface of the BigFarmNet manager. At the top, the logo 'BigFarmNet manager' is displayed. Below it, a message states: 'You got logged off for security reasons automatically. Please enter your password for authentication.' There are two input fields: 'User Name:' with the value 'admin' and 'Password:' which is empty. Below the fields are two buttons: a green 'Login' button and a grey 'Quit' button. At the bottom, there is a logo for 'Big Dutchman'.

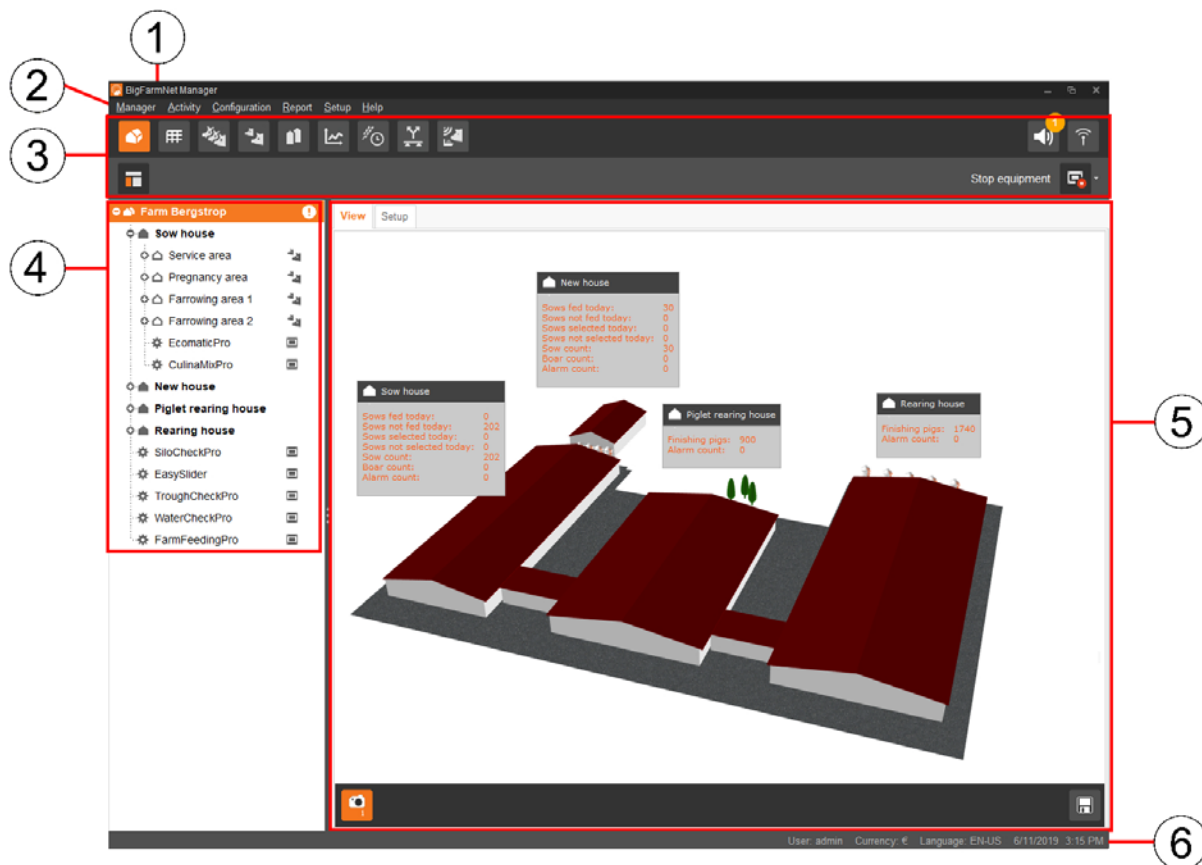
Käyttäjä kirjataan automaattisesti ulos, jos hän ei ole ollut aktiivinen määritellyn ajan verran. Tämä aika voidaan asettaa valikossa "Manager" > "General settings" (Yleiset asetukset).

Jos ajaksi asetetaan 0, automaattinen uloskirjautuminen on otettu käytöstä. Esiasetuksissa automaattinen uloskirjautuminen on otettu käytöstä.



6 Käyttöliittymä

6.1 Rakenne



1	Otsikkorivi
2	Valikkorivi, jossa on lisää alivalikoita ja toimintoja
3	Työkalurivit
4	Tilan rakenne, esitetty puurakenteena
5	Sovellusikkuna
6	Tilarivi

6.2 Työkalurivi

Vakiotoimintojen lisäksi työkaluriveillä näkyy myös toimintoja, jotka kuuluvat tiettyyn sovellukseen (lisenssi) ja jotka tulevat näkyviin vasta sen asennuksen jälkeen.

Kuvake	Kuvaus	Selitys
	Tilan yleiskatsaus	Koko tilan näkymä
	Tutkimus	Yleiskatsaus rakennuksen eri alueiden ilmasto-tietoihin, mukaan lukien valikoidut avainarvot ja tuotantotiedot
	Pig Manager	Sikojen hallinta
	Sow Manager	Emakkojen hallinta
	Silo Manager	Siilojen hallinta
	Task Manager	Aikataulut ohjaustehtäville, esim. ruokinnalle
	TriSort-yleiskatsaus	Yleiskatsaus kaikkiin asennettuihin TriSort-järjestelmiin
	CallMatic-yleiskatsaus	Yleiskatsaus kaikkiin asennettuihin CallMatic-järjestelmiin
	Historia	Ilmastotietojen historia käyrinä
	Ilmasto	Nykyisten ilmastotietojen graafinen yleiskuva ja parametrien asettaminen ilmaston ohjaukselle
	Batch Manager	Ilmaston ohjaukseen liittyvien toimintojen tarkastelu ja hallinta, kuten sikojen siirtäminen sisään ja ulos ja rakennuksen puhdistus
	Etäkäyttö	Säätö ilmasto-ohjelmille, jotka säätelevät tuuletuksen, lämmityksen, lämpötilan, kosteuden ja paineen ohjausta kiinteän ajanjakson ajan
	Hälytysloki	Virheet (varoitukset ja hälytykset)
	Verkkohallinta	Omien ja vieraiden järjestelmien hallinta

Kuvake	Kuvaus	Selitys
	-	Laajenna/supista tilarakennetta esittävä ruutu
	-	Pysäytä laitteisto
	-	Irrota "Equipment" (Laite) -ikkuna Tämä toiminto tulee näkyviin, kun järjestelmä on valittu tilarakenteessa.

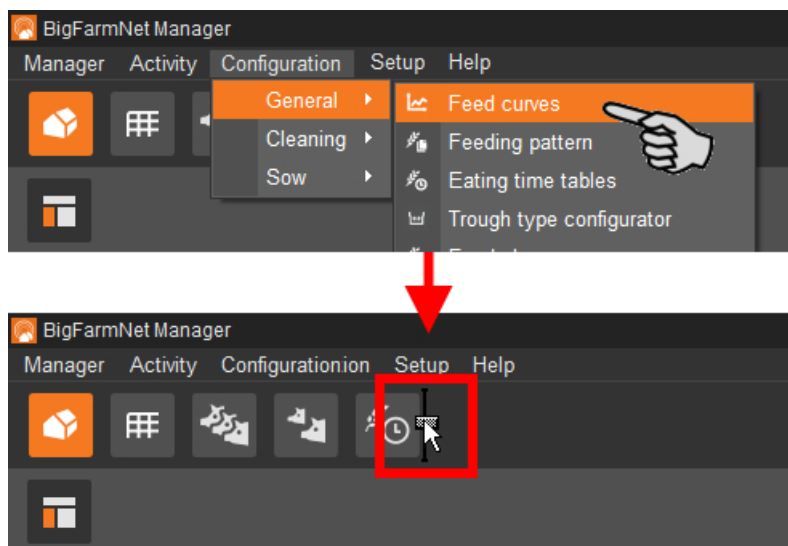
6.2.1 Valikkokohtien lisääminen työkaluriville

Valikkokohtia voidaan nyt kopioida valikkorakenteesta ja lisätä työkaluriville pääsyn nopeuttamiseksi.

Seuraavat ohjeet selittävät, kuinka valikkokohta "Feed curves" (Syöttökäyrät) lisätään työkaluriville esimerkinomaisesti.

1. Avaa valikkorakennetta, kunnes olet saavuttanut oikean valikkokohdan.
2. Paina Ctrl + Alt ja pidä näitä painikkeita painettuna.
3. Napsauta hiiren vasemmalla painikkeella valikkokohtaa ja pidä hiiren painiketta painettuna.

Valikkorakenne sulkeutuu ja pieni kuvake ilmestyy hiiren osoittimeen.

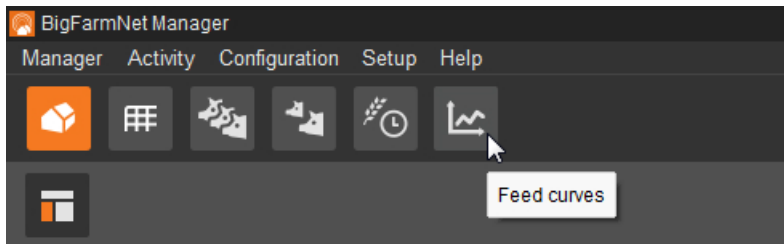


4. Vapauta näppäinyhdistelmä, mutta pidä edelleen hiiren painiketta painettuna.
5. Vedä hiiren osoitin ja kuvake työkaluriville haluamaasi kohtaan.

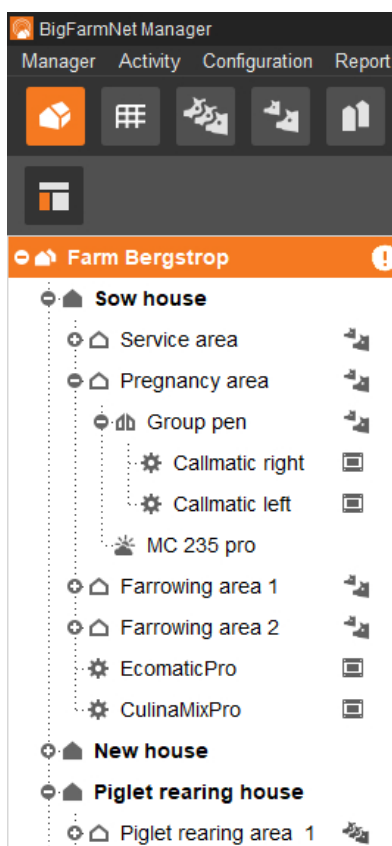
Jos valittu kohta on mahdollinen, näkyviin tulee musta viiva.

6. Vapauta hiiren vasen painike.

Halutun valikkokokohdan kuvake näkyy nyt työkalurivillä.



6.3 Maatilan rakenne



Maatilan rakenne näyttää maatilasi puurakenteen sellaisena, kuin olet luonut sen Configuratorissa, katso kappale 7.

Käyttämällä maatilan rakennetta voidaan nopeasti navigoida järjestelmiisi tai tarkkailla eri sijainteja koskevia valittuja tietoja, katso kappale 6.4.

Maatilan rakenne näyttää myös, missä sijainnissa on virhe. Hälytyskuvake  tai varoituskuvake  tulevat näkyviin tässä sijainnissa, virheestä riippuen. Napsauta vastaavaa kuvaketta vaihtaaksesi suoraan hälytyslokiin.

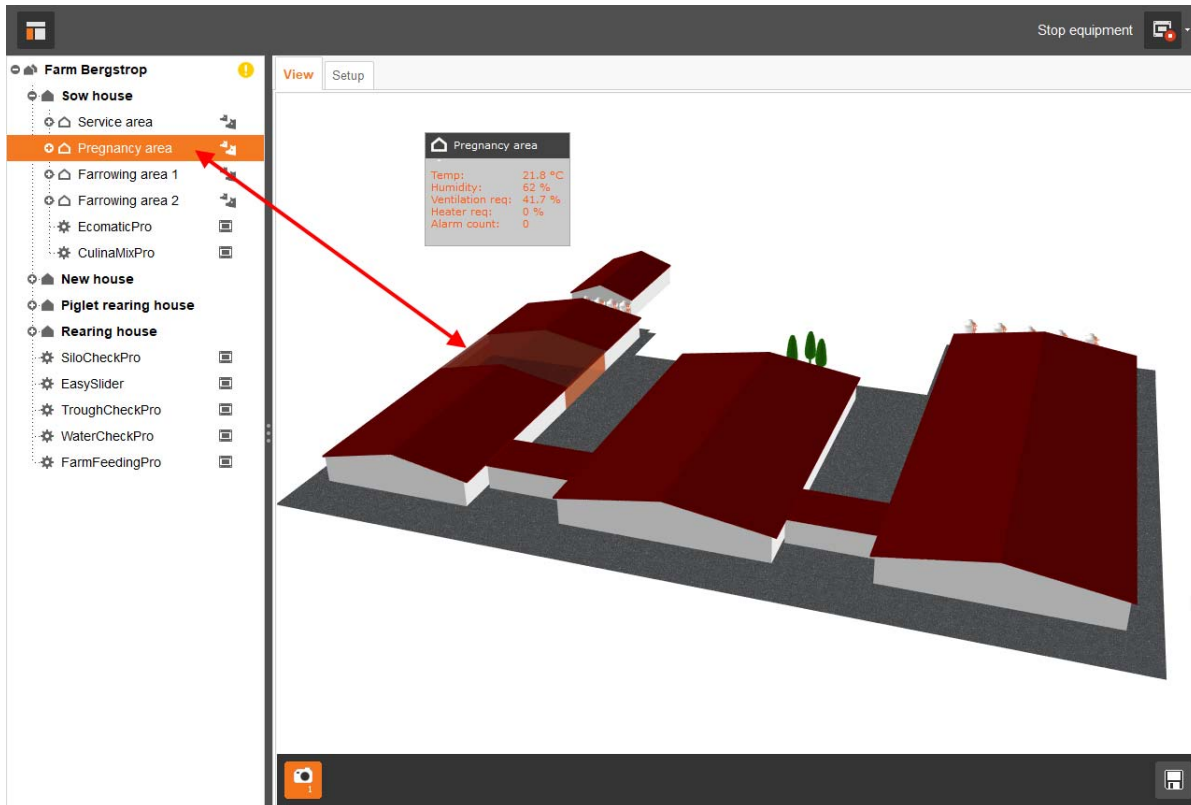
Napsauta emakkokuvaketta  vaihtaaksesi suoraan Sow Manageriin.

Napsauta porsaskuvaketta  vaihtaaksesi suoraan Pig Manageriin.

Napsauta oikeaa ohjainkuvaketta  vaihtaaksesi vaadittuun järjestelmään.

Näkymässä "Overview of the farm" (Maatilan yleiskuva)  tulee näkyviin maatilasi 3D-kuva tai valokuva, jos olet luonut sen Farm Designerissa, katso kappale 8.

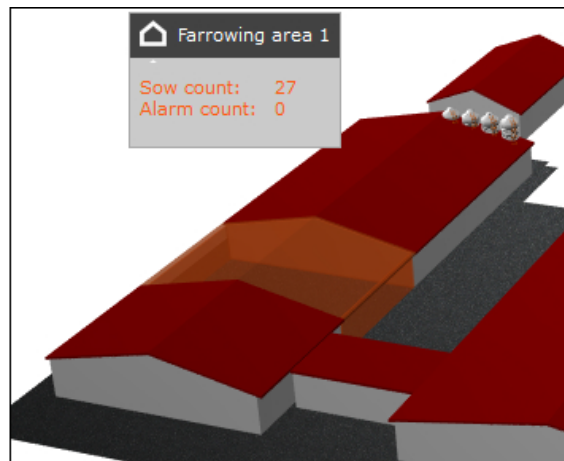
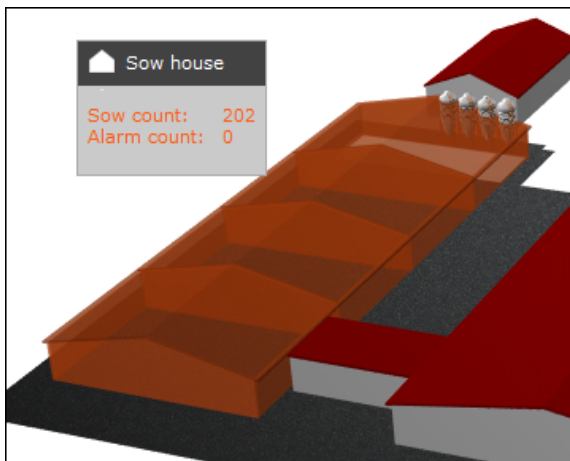
Maatilarakenteen osion napsauttaminen korostaa rakennuksen vastaavan osan sovel-lusikkunassa. Päin vastoin rakennuksen tai rakennuksen osan napsauttaminen sovel-lusikkunassa korostaa vastaavan sijainnin tilarakenteessa.



Sama koskee ilmastotietokonetta. Jos napsautat ilmastotietokonetta tilarakenteessa, korostetaan osio, jossa tämä ilmastotietokone hallitsee ilmastoa.

6.4 Avainarvot

Pieni ikkuna jokaisen rakennuksen ja jokaisen valitun alueen/osion vieressä näyttää vastaavat tiedot, niin kutsutut avainarvot. Valitse nähtäväksi haluamasi avainarvot.

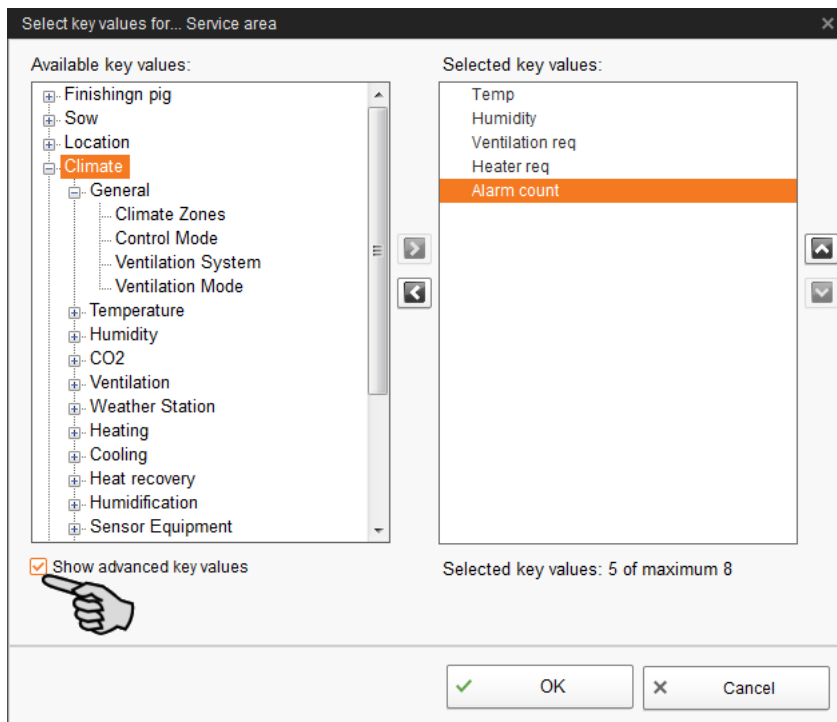


1. Napsauta maatilán rakenteessa sitä rakennusta tai osiota/aluetta, jonka avainarvoja haluat muuttaa.
2. Napsauta hiiren oikealla painikkeella ikkunaa, jossa näytetään rakennuksen tai osion avainarvot.
3. Napsauta kohtaa "Show KeyValue selector..." (Näytä avainarvojen valitsin).

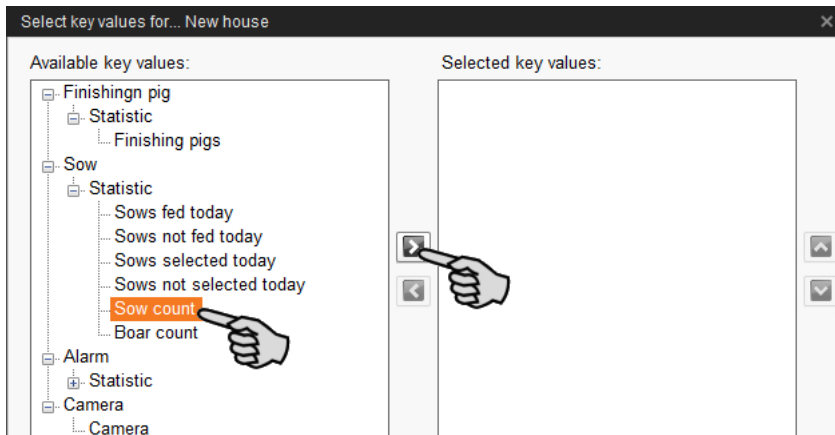


4. Avaa luettelo kaikista käytettävissä olevista avainarvoista napsauttamalla vasemmanpuoleisen ikkunan pluskuvakkeita.

Ilmaston avainarvot näytetään ainoastaan niille osille, joihin on asennettu ilmastointitietokone. Merkitse ruutu "Show advanced key values" (Näytä laajennetut avainarvot) voidaksesi valita lisää avainarvoja.

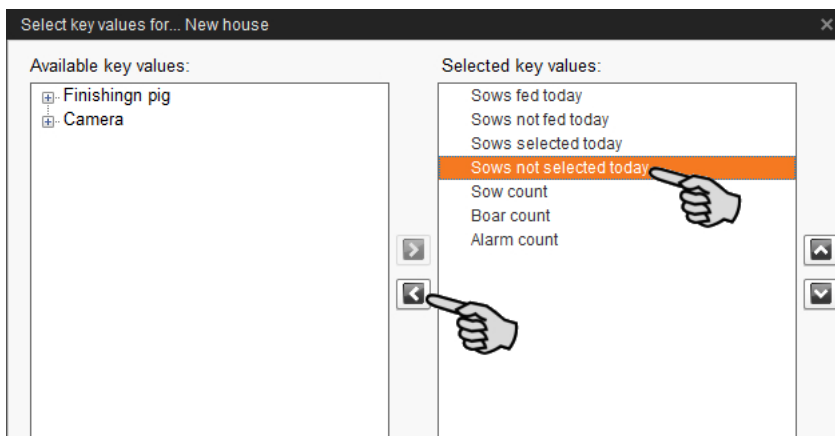


5. Kaksoisnapsauta avainarvoa siirtääksesi sen kenttään "Selected key values" (Valitut avainarvot) tai napsauta oikealle osoittavaa nuolta.



TAI

Kaksoisnapsauta avainarvoa poistaaksesi sen kentästä "Selected key values" (Valitut avainarvot) tai napsauta vasemmalle osoittavaa nuolta.



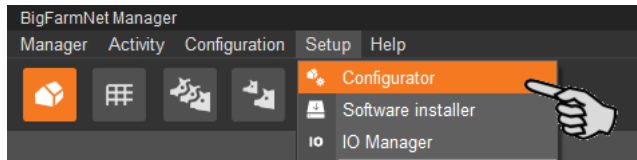
6. Hyväksy tämä valinta napsauttamalla "OK".

7 Maatilan rakenteen luominen

Maatilan rakenne riippuu järjestelmästä, jonka sovelluksen liität myöhemmin. Maatilan rakennetta ja järjestelmäsovellusten lisäämistä koskevia erityisiä tietoja on saatavana vastaavan järjestelmäsovelluksen ohjeesta.

Luo rakennuksista, osioista ja karsinoista koostuva maatilan rakenne seuraavasti:

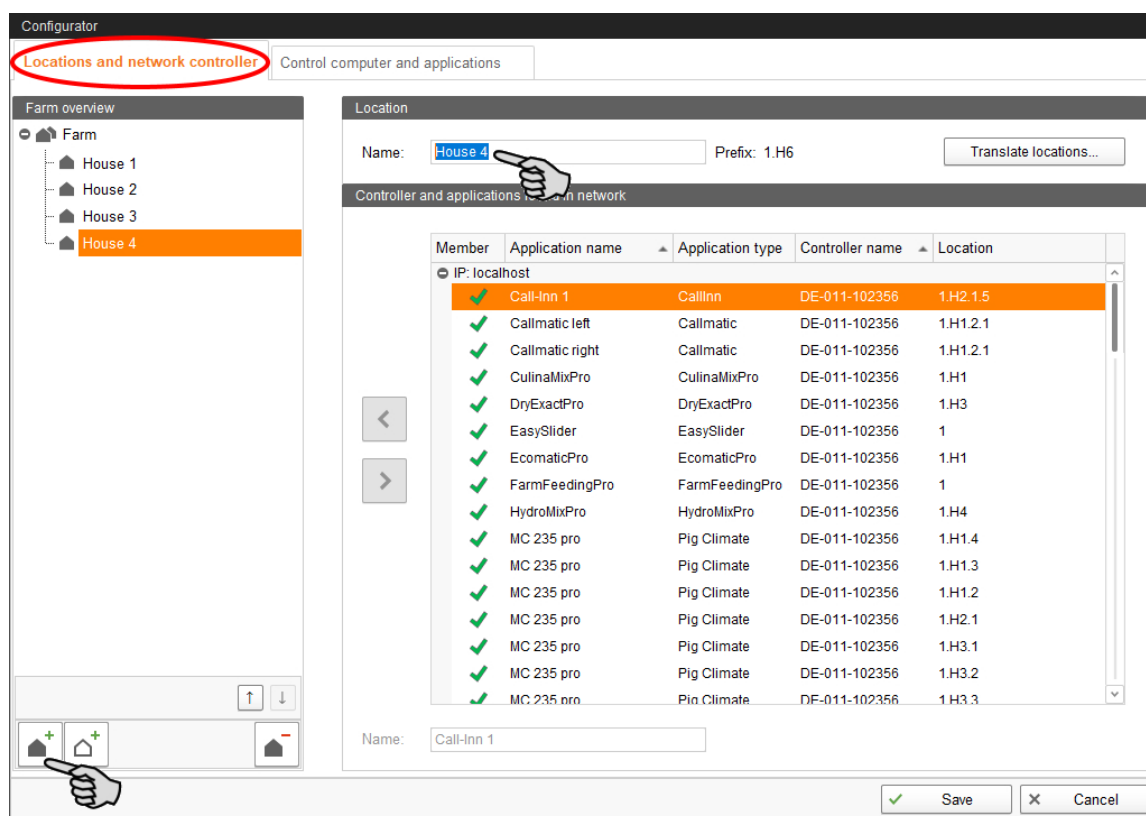
1. Napsauta kohtaa "Configurator" (Konfiguraattori) "Setup" (Asetus)-valikossa.



2. Luo maatilan rakenne ensimmäisellä välilehdellä, "Locations and network controllers" (Sijainnit ja verkko-ohjaimet).

Maatilan rakenne näytetään vasemmalla kohdassa **Farm overview** (Maatilan yleiskuva). Ikkunan alemmassa osassa näytetään rakenteen luomiseen tarvittavat työkalut. Alempien tasojen, kuten osioiden ja karsinoiden, painikkeet tulevat näkyviin vasta, kun ylempi taso on luotu.

Ikkunan ylemmässä osassa, kohdassa **Location** (Sijainti) voidaan syöttää kohteille nimet. Nimi siirretään saman tason seuraavaksi lisättyihin kohteisiin. Tämä tarkoittaa, että jos jätät nimeksi "House" (Rakennus), kaikkia muitakin lisättyjä rakennuksia tullaan nimittämään nimellä "House". Kohteet numeroidaan peräkkäin.



Kuvake Selitys



Lisää rakennus



Poista rakennus



Lisää osio



Poista osio

Kuvake Selitys

Lisää karsina



Lisää 5 karsinaa samanaikaisesti



Poista karsina



Muuta kohteen sijaintia rakenteessa

**HUOMAUTUS!**

Karsinat vastaavat usein venttiilejä. Viittaa rakennuksen kaavassa määriteltyyn konfiguraatioon karsinoita lisättäessä ja nimettäessä. Lisätietoja löytyy vastaavan järjestelmäsovelluksen ohjeesta.

3. Tallenna asetuksesi napsauttamalla "Save" (Tallenna) ja vahvistamalla seuraavat viestit painamalla "OK".

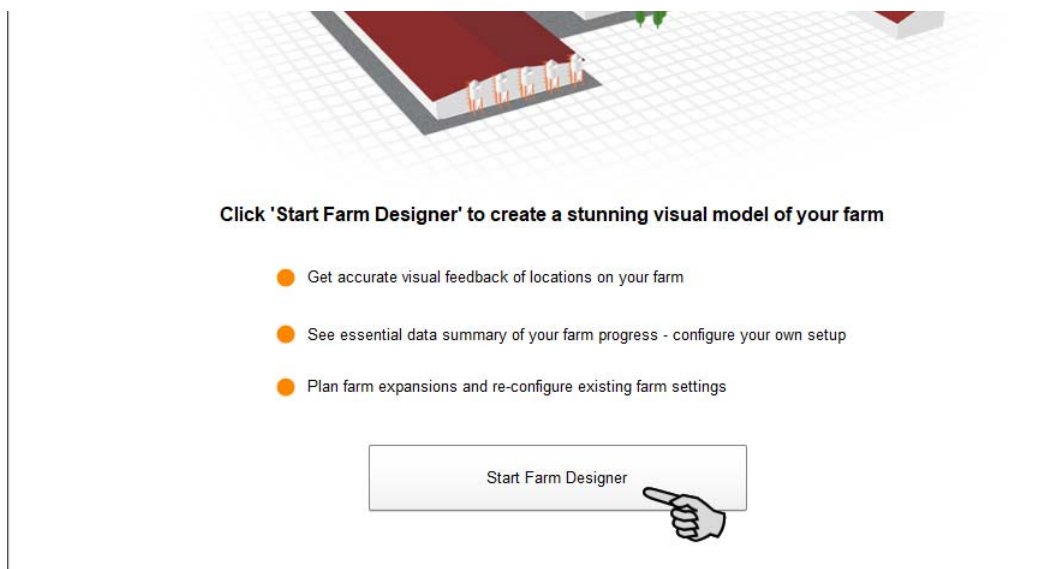
8 Maatilan esittäminen Farm Designerissa

Farm Designer antaa kaksi mahdollisuutta kolmiulotteisen kuvan luomiseen maatilas-tasi. Tämä vaatii sen, että maatilan rakenne on luotu aikaisemmin, katso kappale 7.

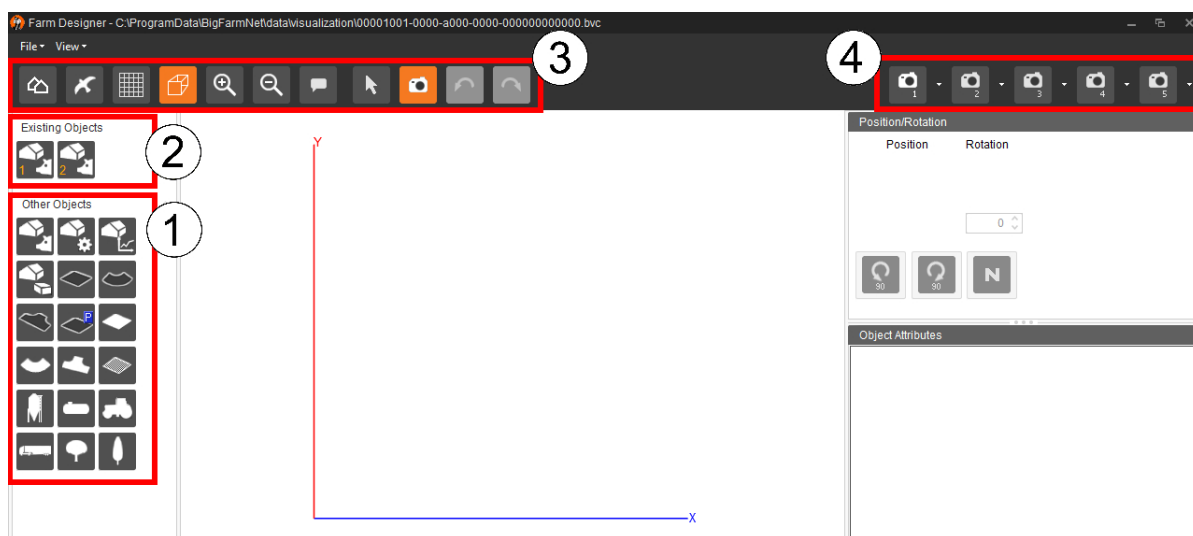
- Luotuihin rakennuksiin perustuvan 3D-kuvan luominen.
- Maatilan valokuvan (ilmakuvan) lataaminen tilassa "Foto Farm" ja käyttämällä sitä taustakuvana. Rakennusten osiot kuvassa on pienennetty grafiikanäyttöä varten.

Kun Farm Designer on suljettu, "View" (Näytä)-ikkunaan tulee täydellinen kuva.

Käynnistä Farm Designer napsauttamalla kohtaa "Start Farm Designer" sovellusikku-nassa.



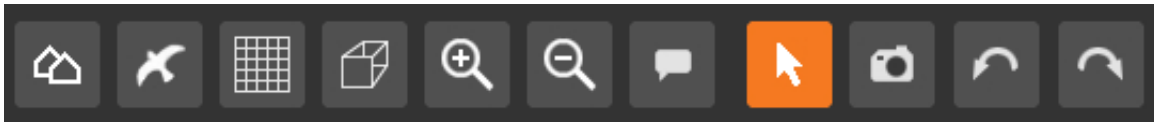
Uusi ikkuna avaa automattisesti 3D-kuvan muokkaustilan.



1. "Other Objects" (Muita kohteita) ovat kadut, muut rakennukset, siilot jne.

2. "Existing Objects" (Olemassa olevat kohteet) ovat luodun maatilan rakenteen rakennuksia.
3. Työkalut maatilan kuvan muokkaukseen, katso kappale 8.1.
4. Kamerakuvakkeet rakennuksen eri näkymien tallennukseen, katso kappale 8.3.

8.1 Työkalurivi

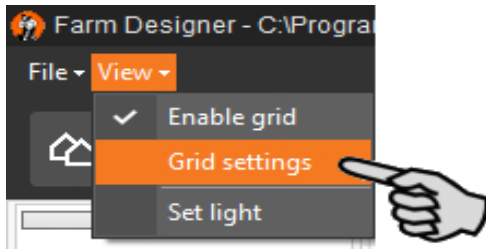


Kuvake	Kuvaus	Selitys
	Maatilan näkymä	Vakioasema / kokonaisnäkymä maatilasta
	Lintuperspektiivi	Vaihda näkymä lintuperspektiiviin
	Ristikko	Piilota / näytä ristikkoviivat
	Perspektiivi	Luo kolmiulotteinen näkymä
	Suurennä / pienennä	Zoomaus näkymään / ulos näkymästä
	Kuvauslaatikot (kilpi)	Piilota / näytä yksittäisten rakennusten ja osioiden kuvauslaatikot
	Valintatyökalu	Valitse kohteet (piirrä suorakulmio kohteiden ympärille pitämällä samalla hiiren vasenta painiketta painettuna)
	Kamera	Luo ja tallenna erityinen näkymä
	Peruuta / toista	Peruuta / toista toiminto

8.2 Ristikon konfigurointi

Jos haluat kohdistaa ristikkoon perustuvan 3D-kuvan, napsauta . Säädä ristikon kokoa seuraavasti, mikäli tarpeen:

1. Napsauta kohtaa "Grid settings" (Ristikkoasetukset) "View"-valikossa.



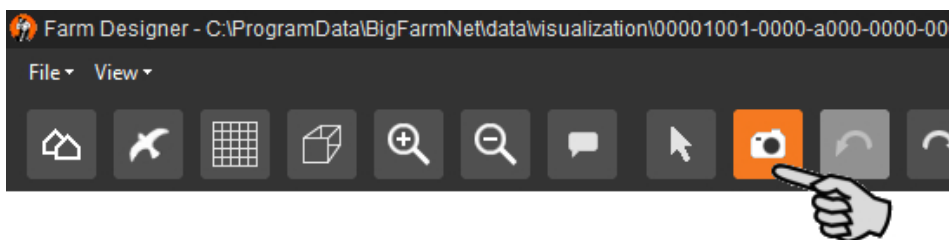
2. Syötä oikeat arvot syöttökenttiin tai muuta niitä käyttämällä ylös ja alas osoittavia nuolia.
3. Hyväksy nämä syötetyt tiedot napsauttamalla "OK".

8.3 Näkymien säätäminen ja tallentaminen

Heti kun olet luonut 3D-kuvan tai muokannut ladattua valokuvaa, voit tallentaa erilaisia näkymiä.

1. Napsauta työkalurivillä kameraa.

Tämä lisää kameran kuvakkeen hiiren osoittimeen. 

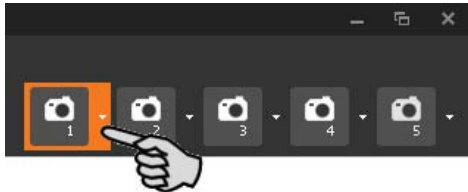


2. Säädä näkymää vaaditulla tavalla:
 - Suurennus ja pienennys:
Pyöritä hiiren pyörää.
 - Siirtyminen vasemmalle ja oikealle:
Pidä painettuna ohjauspainiketta (Ctrl) ja pyöritä hiiren pyörää.
 - Liikkuminen ylös ja alas:
Pidä painettuna Shift-painiketta  samalla, kun pyörität hiiren pyörää.

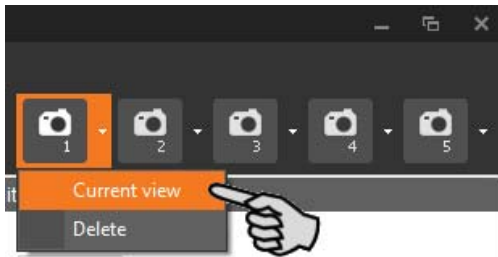
- Perspektiivin kääntäminen ja muuttaminen:

Napsauta hiiren vasemmalla painikkeella vapaata piirrosikkunaa ja pidä hiiren painiketta painettuna. Liikuta hiirtä kääntääksesi näkymää ja muuttaaksesi perspektiiviä.

3. Tallenna haluamasi näkymä napsauttamalla alaspäin osoittavaa nuolta yhden kamerakuvakkeen vieressä.



4. Napsauta kohtaa "Current view" (Nykyinen näkymä) kontekstivalikossa. Näkymä on nyt tallennettu.



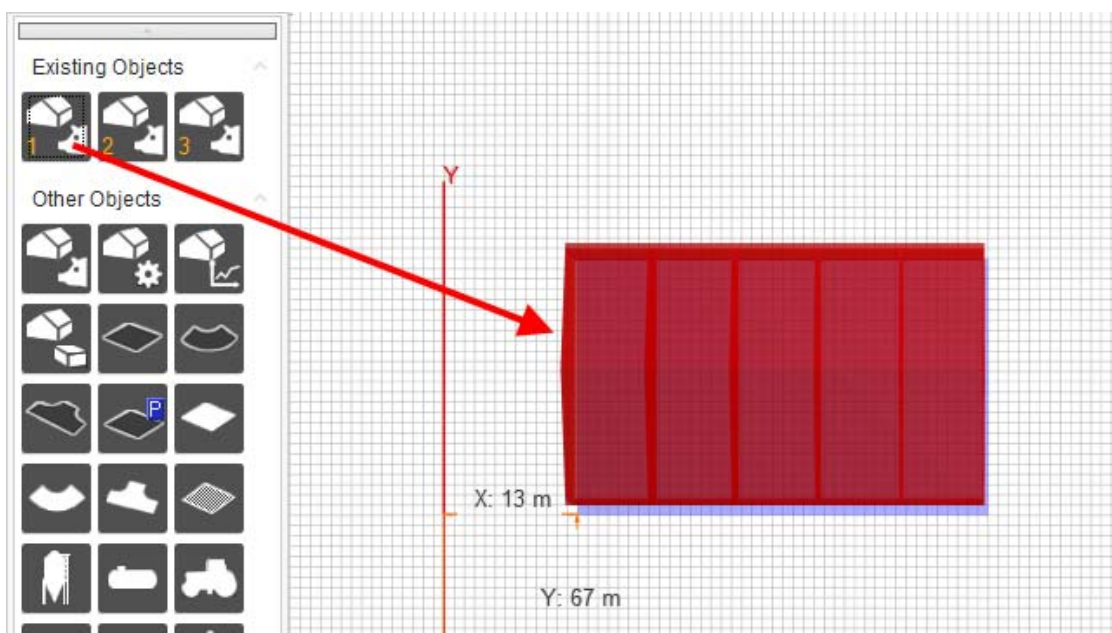
5. Jos haluat noutaa tallennetun näkymän myöhemmin, napsauta hiiren vasemmalla painikkeella vastaavaa kamerakuvaketta.

8.4 3D-kuvan luominen

8.4.1 Kohteiden lisääminen maatilan designiin

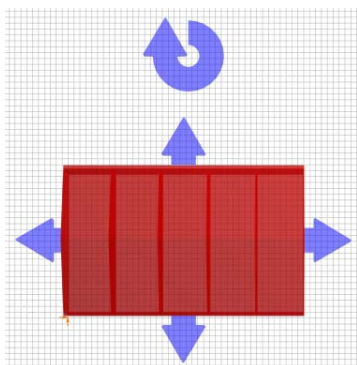
1. Napsauta hiiren vasemmalla painikkeella haluttua kohdetta joko kohdassa "Existing Objects" (Olemassa olevat kohteet) tai "Other Objects" (Muut kohteet) ja pidä hiiren painiketta painettuna.
2. Vedä kohde haluttuun kohtaan piirrosikkunaa ja vapauta hiiren painike.

Rakennus näytetään ylhäältä (näkymä päältä) ja erottelu osioihin on näkyvissä. Lisäksi etäisyys koordinaatiston origon ja rakennuksen välillä ilmaistaan.



8.4.2 Kohteen koon ja sijainnin muuttaminen hiirellä

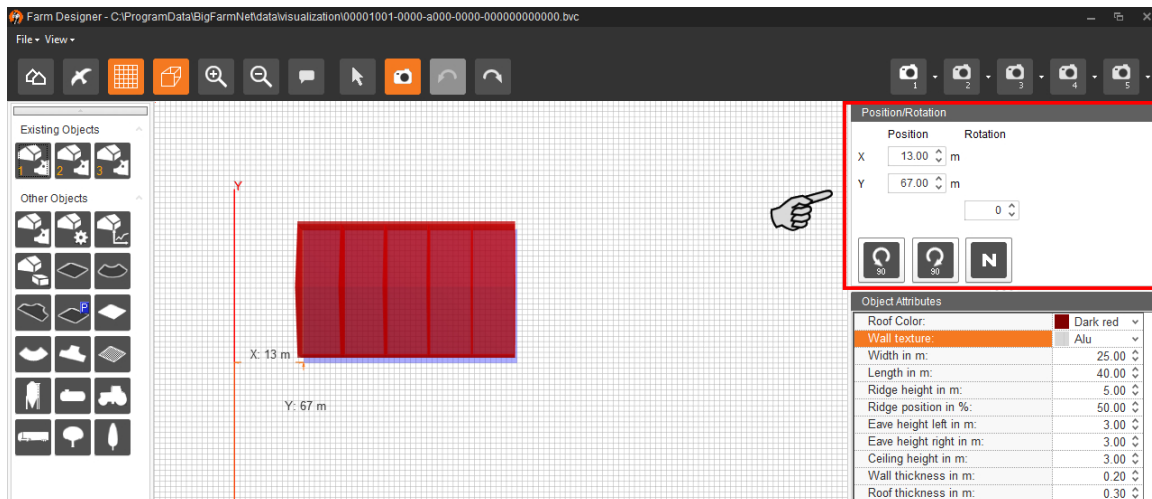
Valittu kohde näytetään varustettuna nuolilla ja kiertokahvalla, joita voidaan käyttää muokkaamaan kohdetta, katso myös luku 8.4.8 "Kohteen ominaisuuksien muuttaminen".



- Kohteen siirtäminen:
Napsauta kohdetta ja vedä se haluttuun sijaintiin pitämällä samalla hiiren painiketta painettuna.
- Kohteen koon muuttaminen:
Napsauta oikeaa nuolta ja pidä hiiren painiketta painettuna samalla, kun vedät hiirtä muuttaaksesi kohteen kokoa.
- Kohteen pyörittäminen:
Napsauta kiertokahvaa ja liikuta kohdetta oman akselinsa ympäri pitämällä samalla hiiren painiketta painettuna.

8.4.3 Kohteen sijainnin muuttaminen koordinaatistoa käyttäen

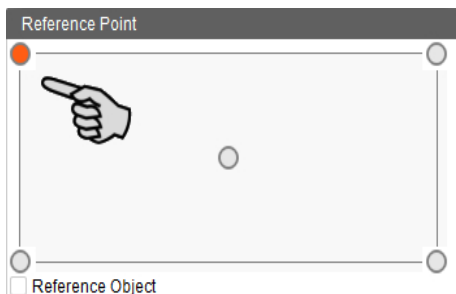
1. Napsauta kohdetta, jonka sijaintia haluat muuttaa.
2. Muuta arvoja kohdassa "Position/Rotation" (Sijainti/kierto) syöttämällä uudet arvot suoraan syöttökenttiin X ja/tai Y tai käyttämällä ylös ja alas osoittavia nuolia.



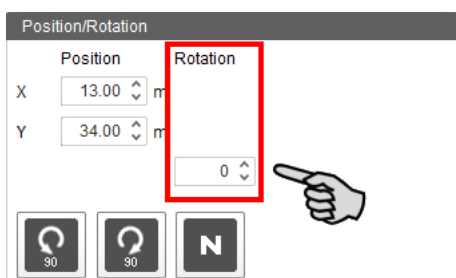
3. Vahvista syötetyt tiedot napsauttamalla Enter-painiketta.
Kohteen sijaintia muutetaan X- ja/tai Y-akselin suhteen.

8.4.4 Kohteen vapaa pyörittäminen

1. Napsauta kohdetta, jota haluat pyörittää.
2. Napsauta ikkunassa "Reference Point" (Viitepiste) kohtaa, jonka ympäri haluat pyörittää kohdetta.



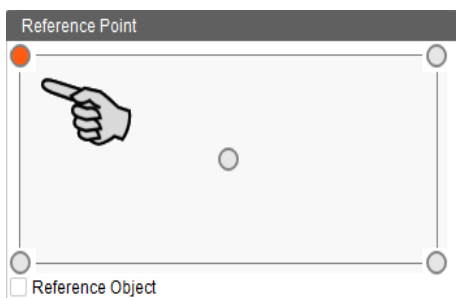
3. Muuta arvoa kohdassa "Position/Rotation" (Sijainti/kierto) joko syöttämällä uusi arvo suoraan syöttökenttään "Rotation" (Kierto) tai käyttämällä ylös ja alas osoittavia nuolia.



4. Vahvista syötetyt tiedot napsauttamalla Enter-painiketta.

8.4.5 Kohteen pyörittäminen 90°

1. Napsauta kohdetta, jota haluat pyörittää.
2. Napsauta ikkunassa "Reference Point" (Viitepiste) kohtaa, jonka ympäri haluat pyörittää kohdetta.



3. Napsauta  "Position/Rotation" (Sijainti/kierto) -ikkunassa pyörittääksesi kohdetta 90° vasemmalle.

Tai:

- Napsauta  pyörittääksesi kohdetta 90° oikealle.

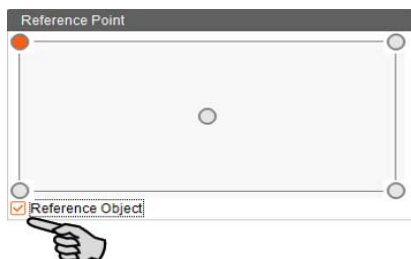
8.4.6 Kohteen pyörittäminen takaisin sen alkuperäiseen sijaintiin

1. Napsauta kohdetta, jota haluat pyörittää.
2. Napsauta  "Position/Rotation" (Sijainti/kierto) -ikkunassa pyörittääksesi kohteen takaisin sen alkuperäiseen suuntaan.

8.4.7 Viitekohteen määrittäminen

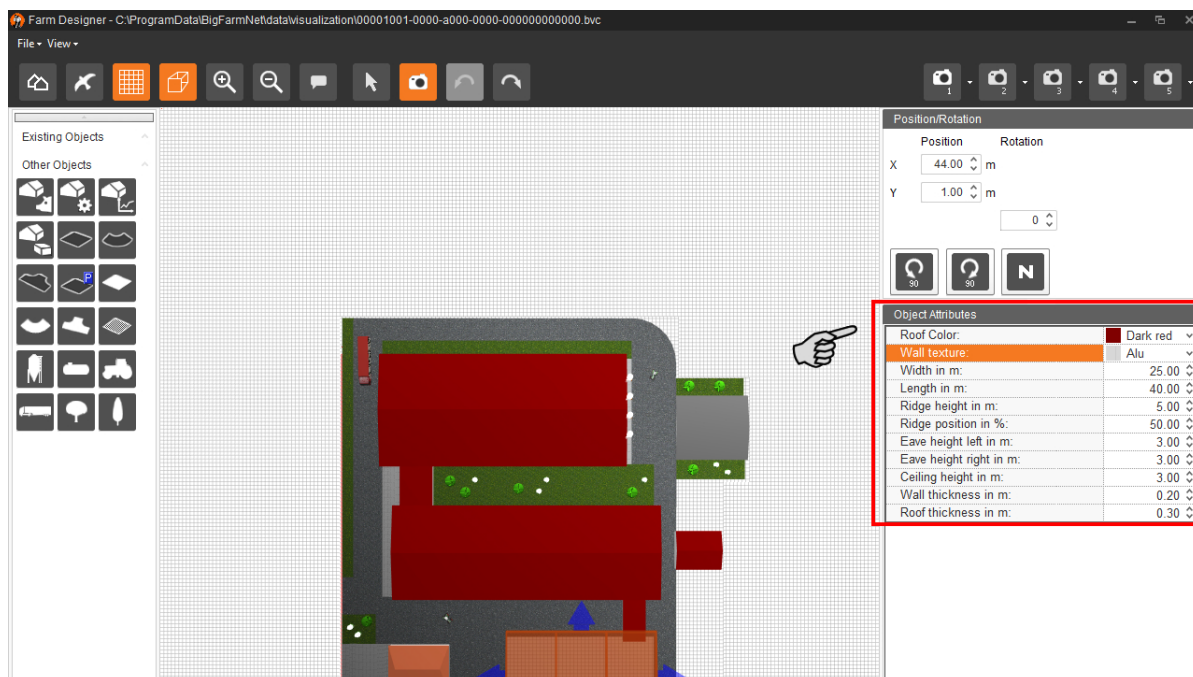
Voit määrittää kohteen viitekohteeksi. Silloin kaikki uudet kohteet lisätään ristikkoon suhteessa tähän kohteeseen ja sen viitekohtaan.

1. Napsauta kohdetta, jota haluat käyttää viitteenä muille kohteille.
2. Valitse ikkunassa "Reference Point" (Viitepiste) viitepiste kaikille lisäksi lisätyille kohteille.
3. Valitse ruutu kohdan "Reference Object" (Viitekohde) vieressä.



8.4.8 Kohteen ominaisuuksien muuttaminen

Ikkunassa "Object Attributes" (Kohteen ominaisuudet) voidaan muuttaa rakennuksen yksilöllisiä ominaisuuksia, esim. sen leveyttä ja pituutta, katon väriä tai katonharjan korkeutta. Myös siilojen korkeutta ja halkaisijaa voidaan muuttaa.

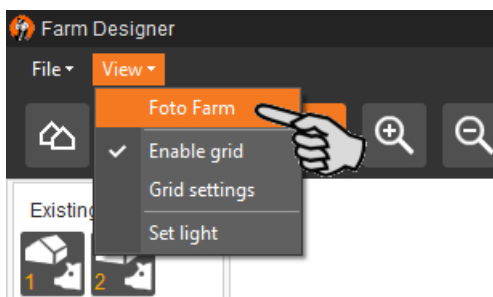


8.4.9 Kohteen poistaminen

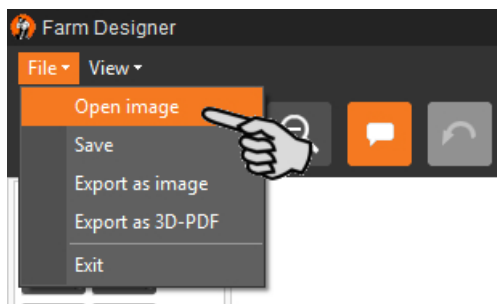
1. Napsauta kohdetta, jonka haluat poistaa piirrosikkunasta.
2. Paina Delete-painiketta.

8.5 Valokuvan lataaminen

1. Napsauta kohtaa "Foto Farm" (Maatilan valokuva) "View"-valikossa.
Farm Designer avaa muokkaustilan "Foto Farm".



2. Napsauta kohtaa "Open image" (Avaa kuva) valikossa "File" (Tiedosto).

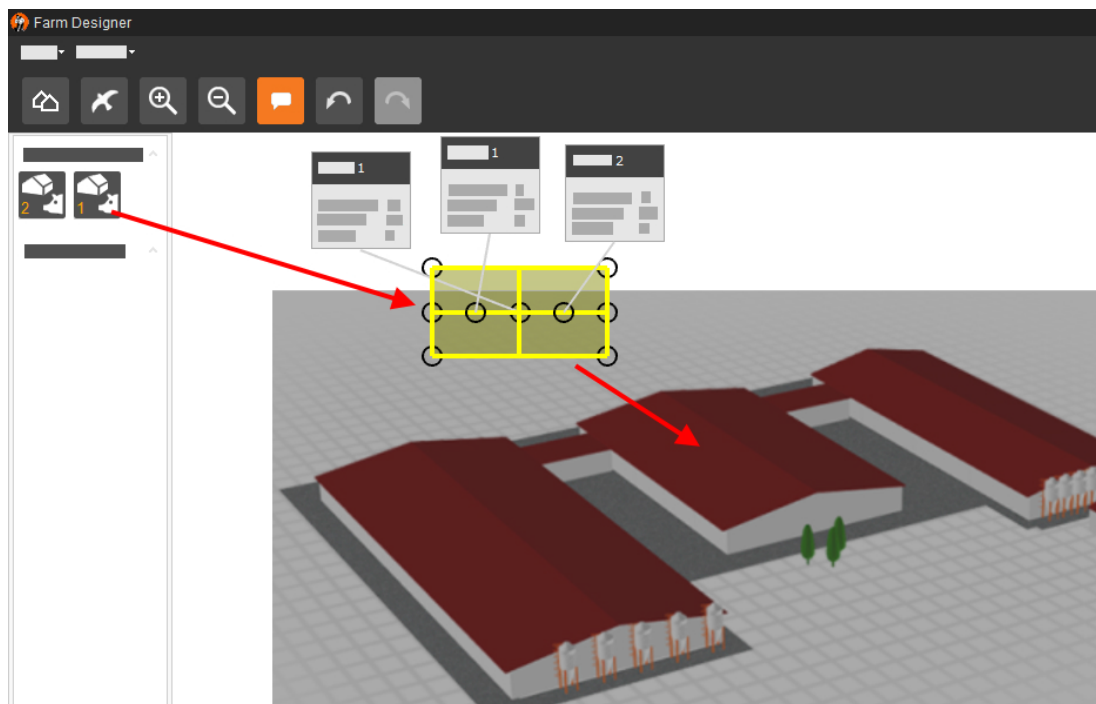


3. Lataa valokuva Farm Designeriin.

4. Kopioi luotu maatilan rakenne valokuvaan:

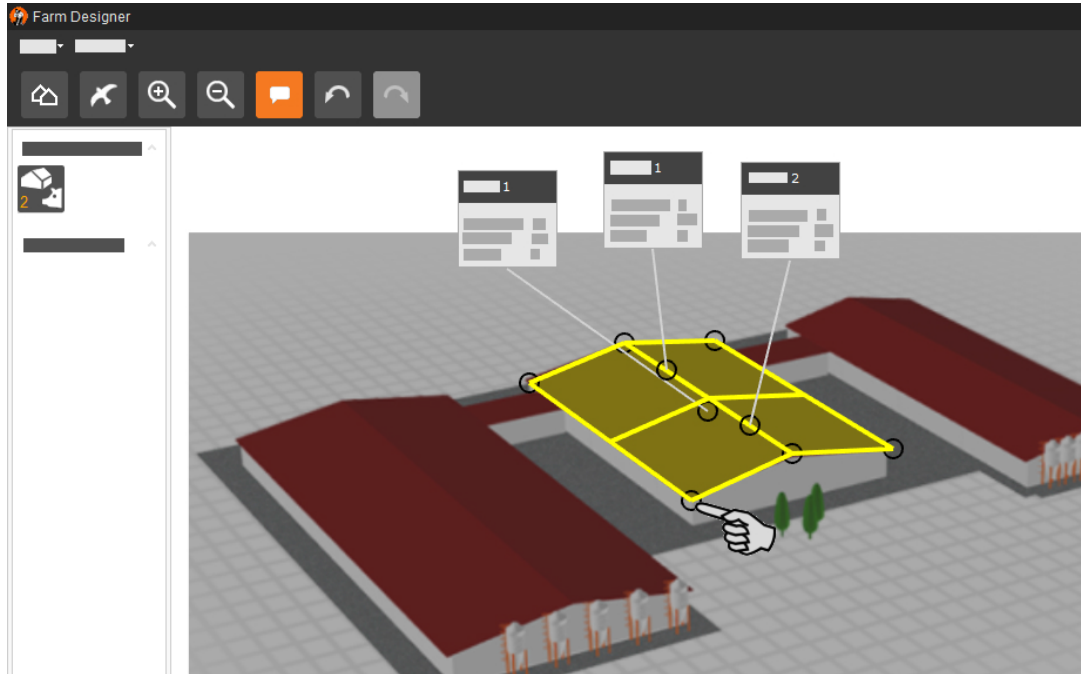
- Napsauta haluttua kohdetta (rakennusta) kohdassa "Existing Objects" (Ole-massa olevat kohteet) ja pidä hiiren painiketta painettuna.
- Siirrä kohde haluttuun kohtaan ja vapauta hiiren painike.

Kohdetta voidaan myös siirtää myöhemmin. Kohde ilmoittaa luotujen osioiden määrän.



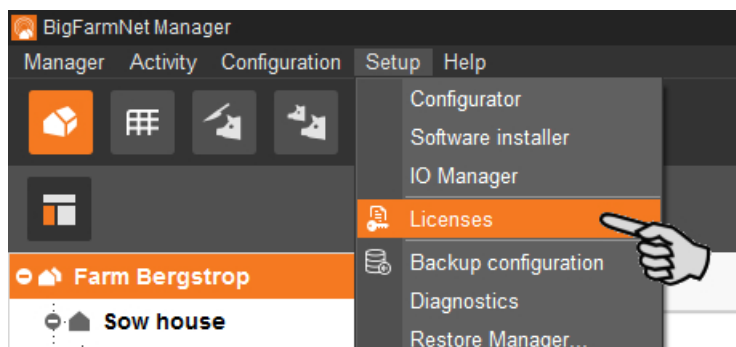
- c) Käytä ympyröitä siirtämään kohteen rakennetta tarvittaessa.

Kohteen rakenteessa on tietoruutuja, joita nimitetään kilviksi "labels" (kilvet). Näitä laatikoita voidaan siirtää, jopa myöhemmin BigFarmNet Managerin sovellusikkunassa.

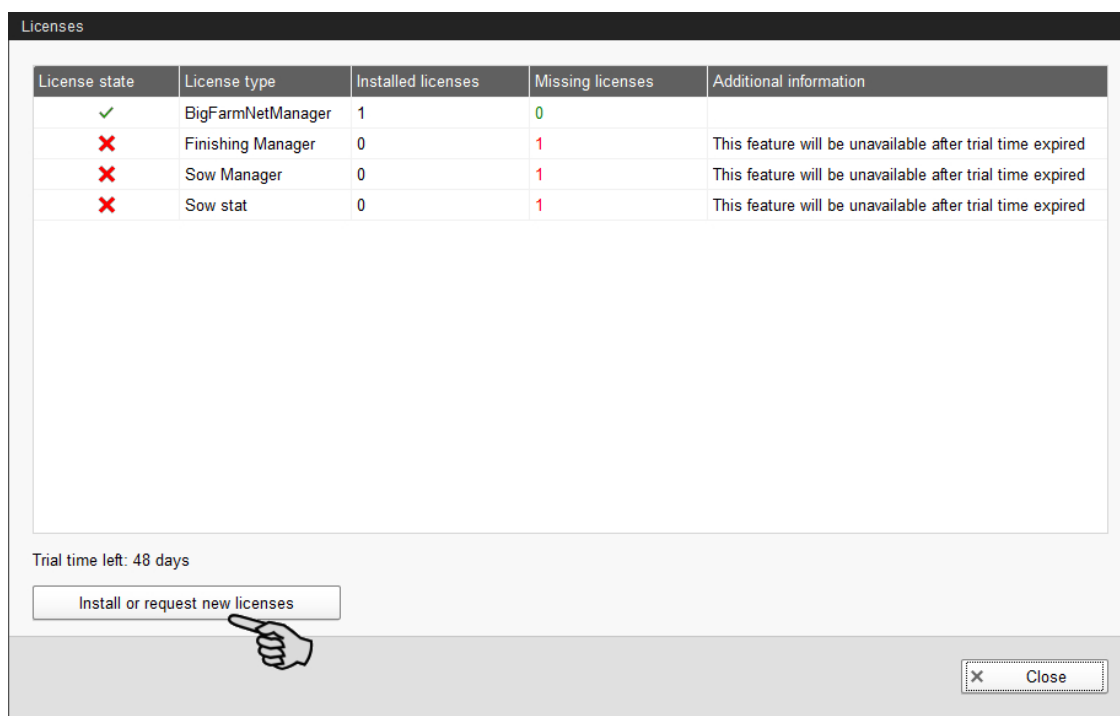


9 Lisenssin asentaminen USB-muistitikulta

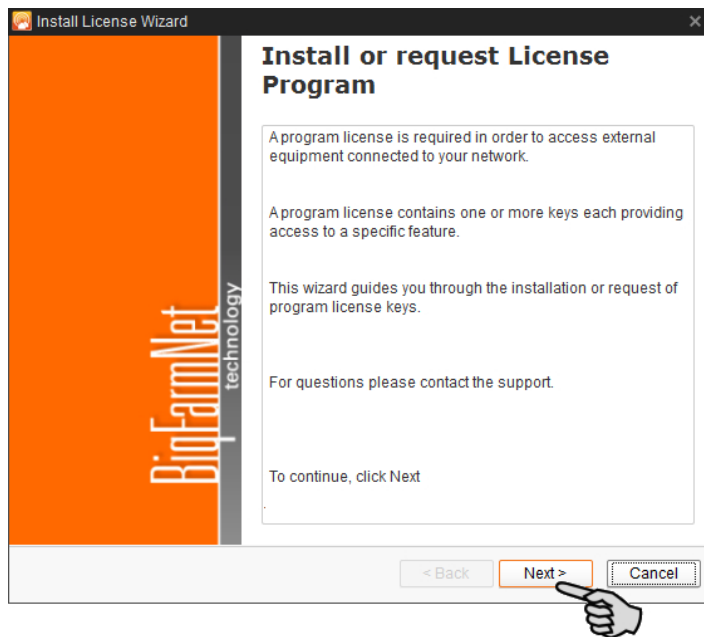
1. Aseta USB-muistitikku BigFarmNet-tietokoneen USB-porttiin.
2. Napsauta kohtaa "Licenses" (Lisenssit) valikossa "Setup" (Asetukset).



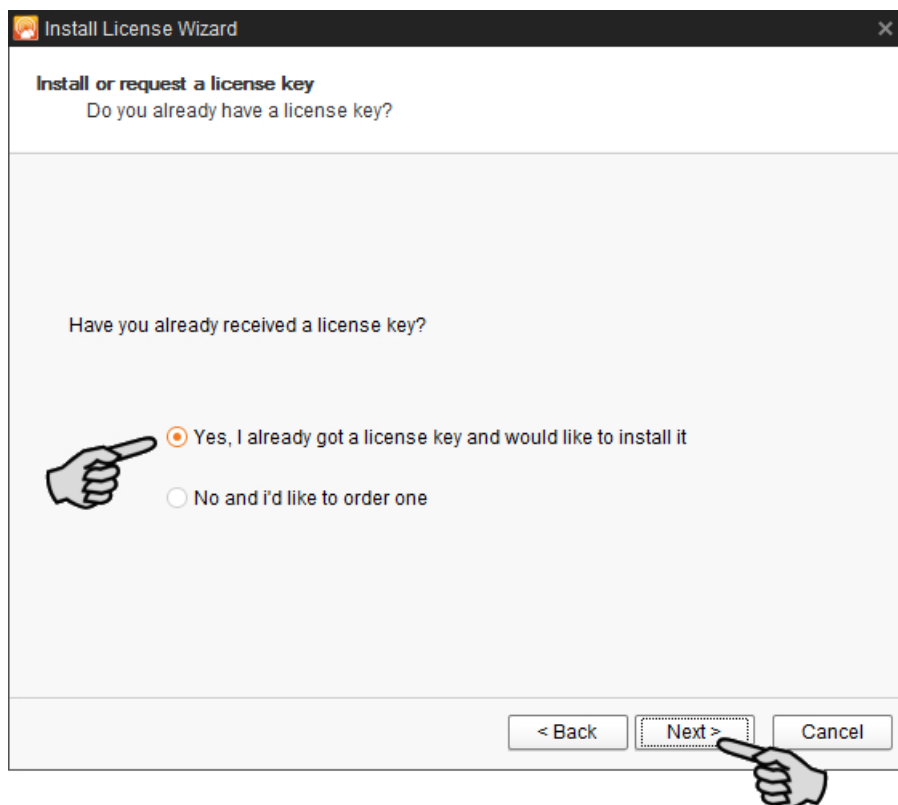
3. Napsauta painiketta "Install or request new licenses" (Asenna tai pyydä uusia lisenssejä).



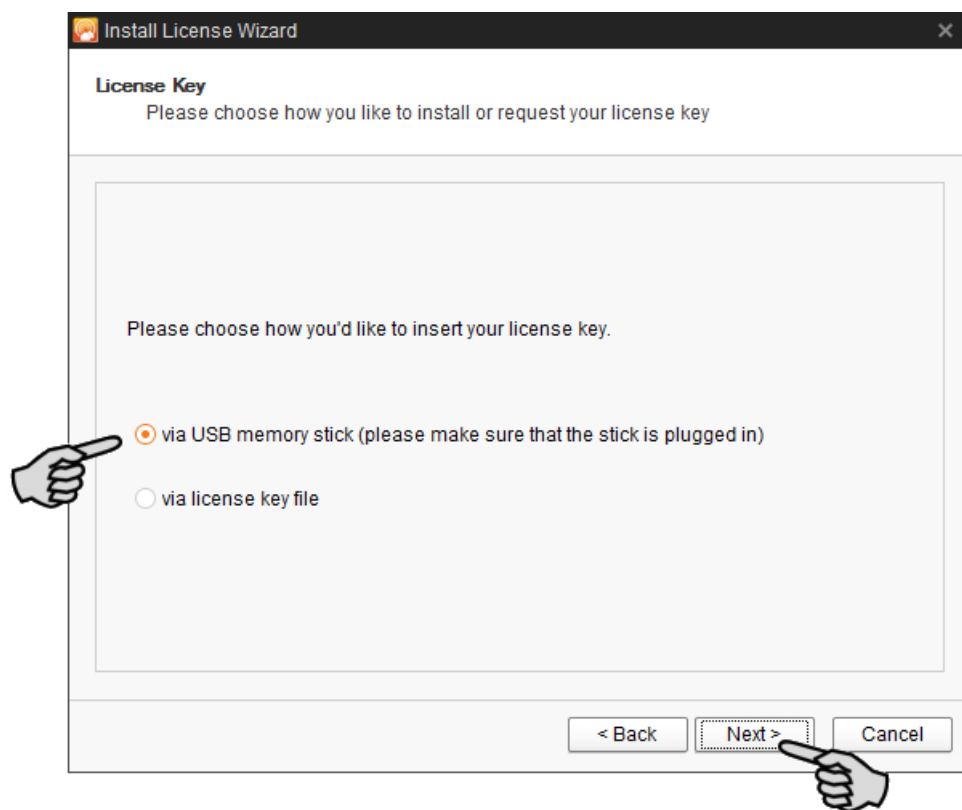
4. Napsauta kohtaa "Next" (Seuraava) ikkunassa "Install License Wizard" (Asenna lisenssi-apuohjelma).



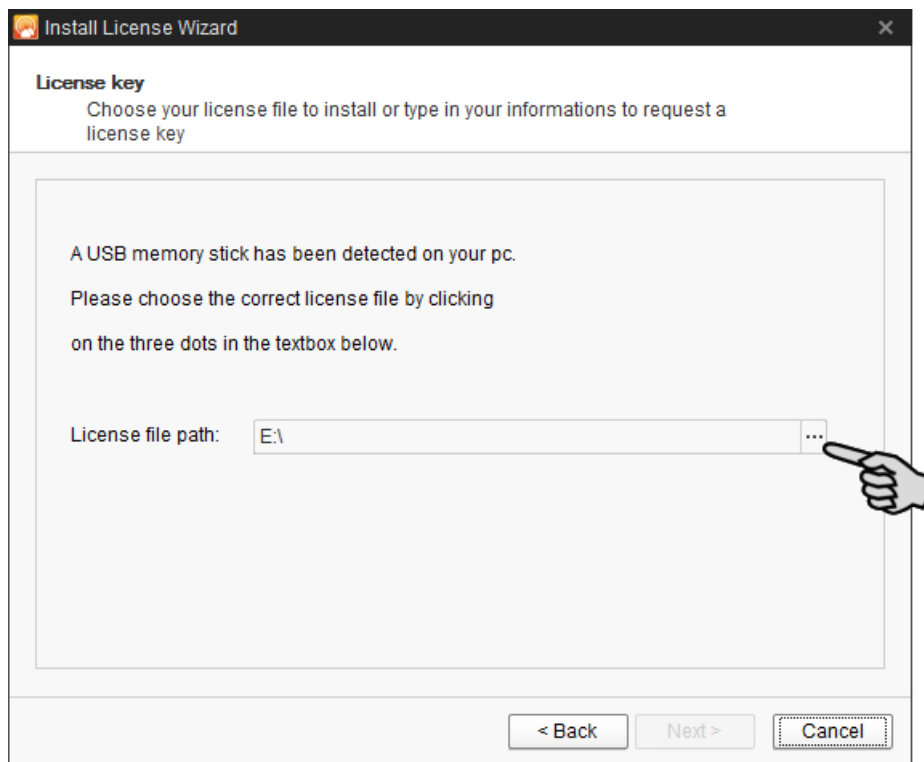
5. Valitse alla ilmoitettu vaihtoehto ja napsauta "Next" (Seuraava).



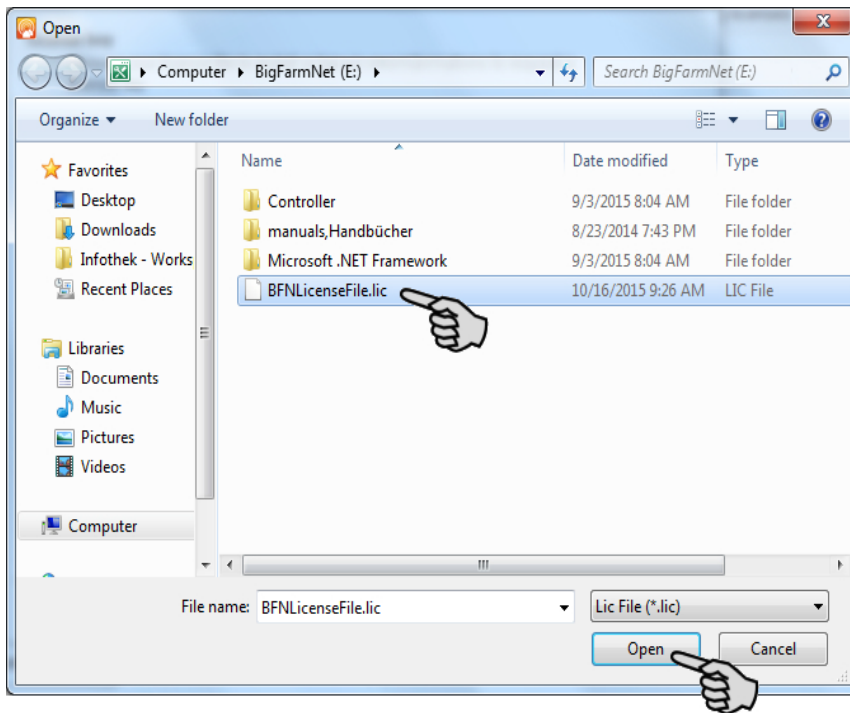
6. Valitse alla ilmoitettu vaihtoehto ja napsauta "Next" (Seuraava).



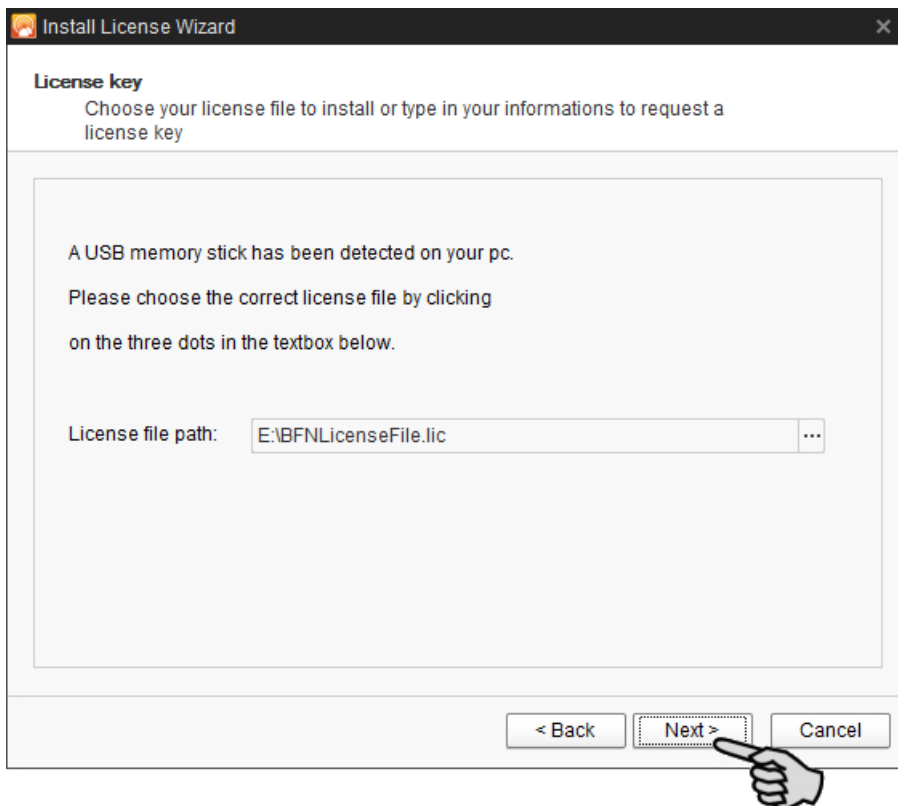
7. Napsauta kolmella pisteellä varustettua painiketta nähdäksesi USB-muistitikulla olevat tiedostot.



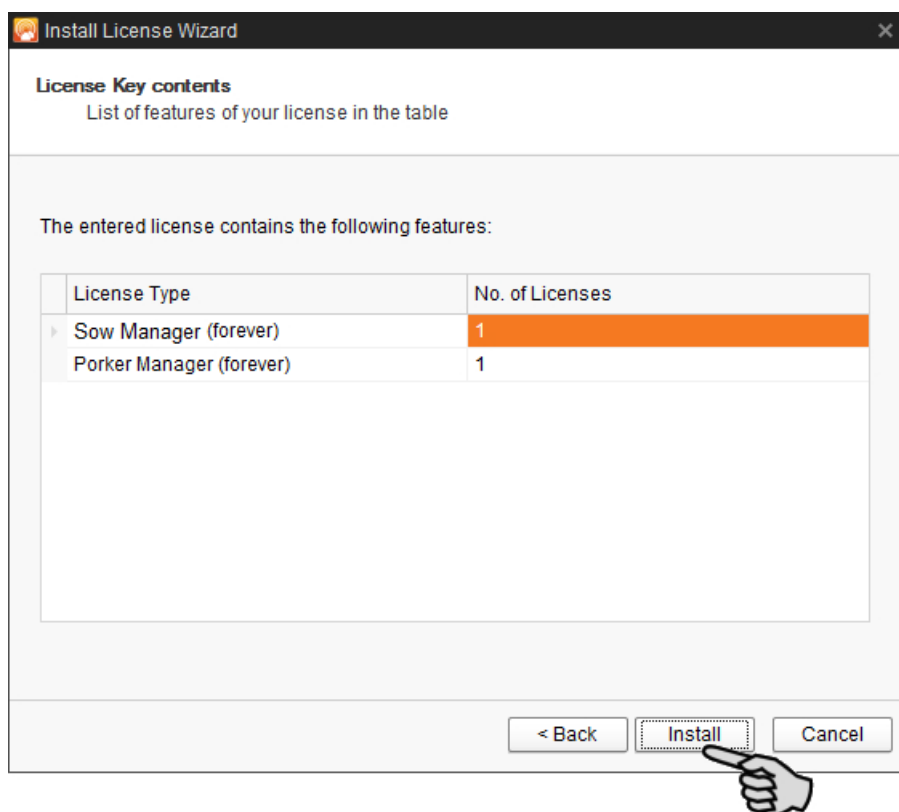
8. Valitse tiedosto "BFNLicenseFile.lic" ja napsauta "Open" (Avaa).



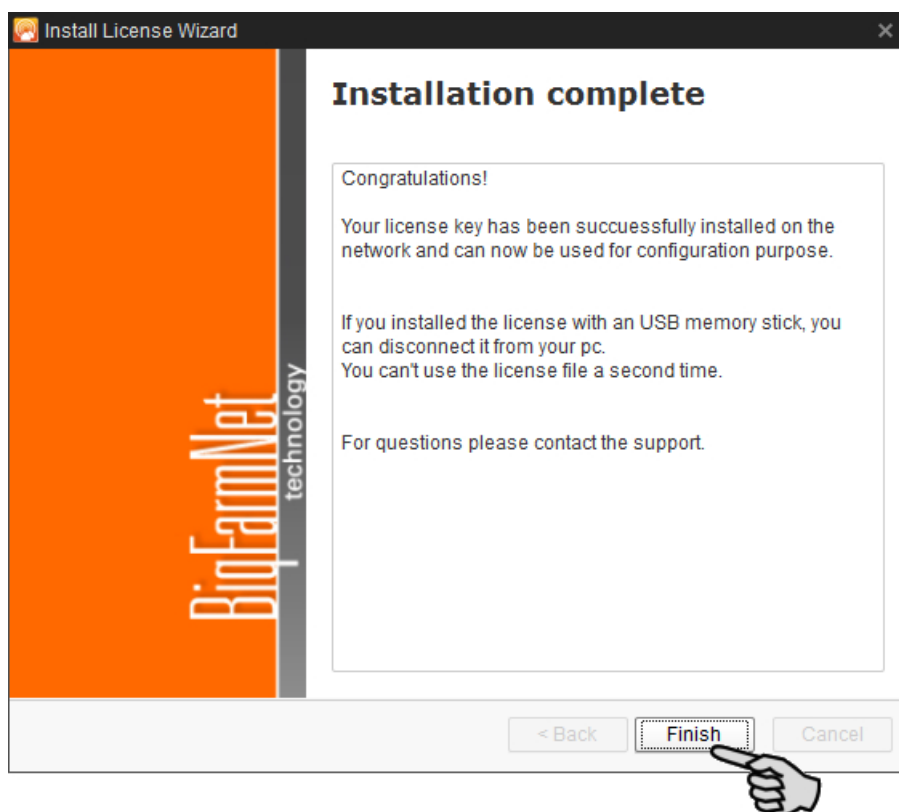
9. Napsauta "Next" (Seuraava).



10. Napsauta "Install" (Asenna).

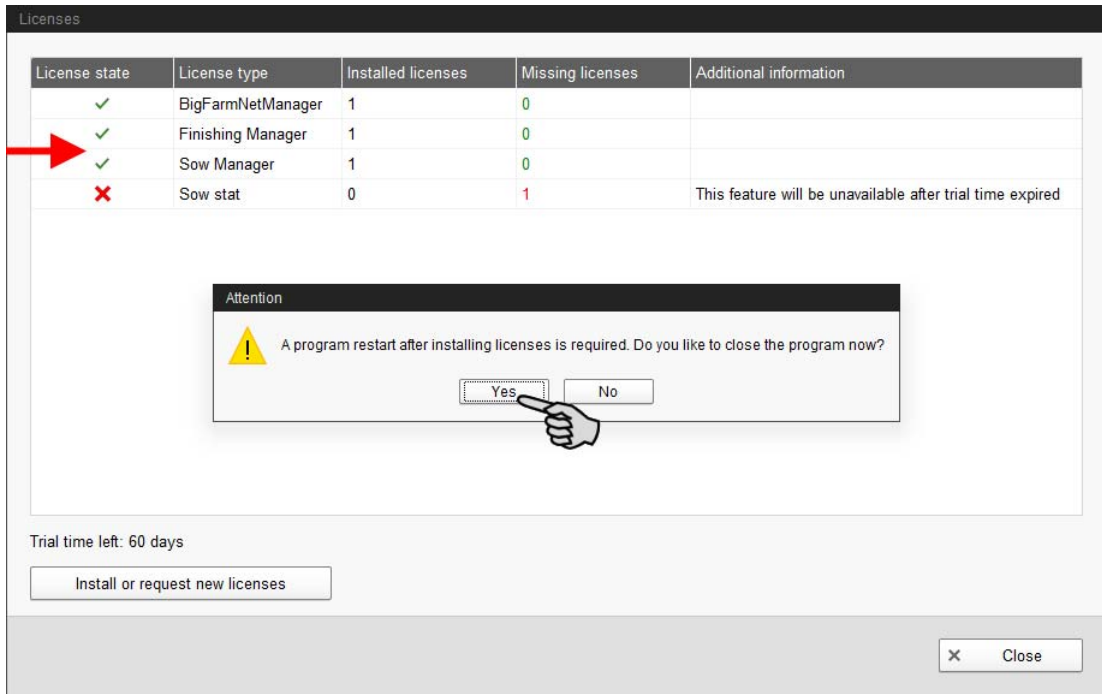


11. Napsauta "Finish" (Päätä).



12. Nyt viesti pyytää käyttäjää sulkemaan BigFarmNet Managerin, jotta lisenssiasetukset voitaisiin käyttää. Asennetut lisenssit on ilmoitettu aktiivisiksi lisenssi-ikkunassa.

Vahvista uudelleenkäynnistyksen ikkuna.



13. Käynnistä BigFarmNet Manager uudelleen.

10 Web Access ja BigFarmNet-sovellus Pig

Web Access mahdollistaa BigFarmNet PC:llä oleviin tietoihin pääsyn etänä mobiililaitteella (älypuhelin tai tabletti) mobiililaitteen ja maatilan välistä nopeaa ja turvallista tiedonvaihtoa varten.

Vastaavaa BigFarmNet-sovellusta Pig voidaan käyttää sekä Android- että Apple iOS -laitteissa.

Web Accessin asennukseen tarvitaan erillinen lisenssi.

Koodinro	Kuvaus
91-02-6564	Lisenssi BigFarmNet – Web Access Pig

Edellytykset Web Accessin käyttöön:

- asennettu BigFarmNet Manager -ohjelmisto (versio 2.5 tai suurempi);
- toimiva internetyhteys.

Voit aktivoida kahdenlaisen pääsyn Web Access -ikkunassa:

- pääsy paikallisverkon sisällä, ainoastaan WLANin kautta;
- pääsy paikallisverkon ulkopuolelta mobiiliverkon kautta FarmLinkiä käyttäen (tarvittaessa lisäksi WLAN-yhteydellä).

Turvallisuusasetukset on myös konfiguroitu Web Access -ikkunassa. Esimerkiksi jokaiselle käyttäjälle voidaan kohdistaa pääsyoikeudet, edellyttäen, että heillä on salasana, katso kappale 4.2.



HUOMAUTUS!

Järjestelmäosoite mobiiliverkon kautta pääsyyn FarmLinkiä käyttäen on muuttunut BigFarmNet-version 3.1 myötä.

- Aikaisemmin: farmlink.bigdutchman.com
- Nyt: bigfarmlink.com

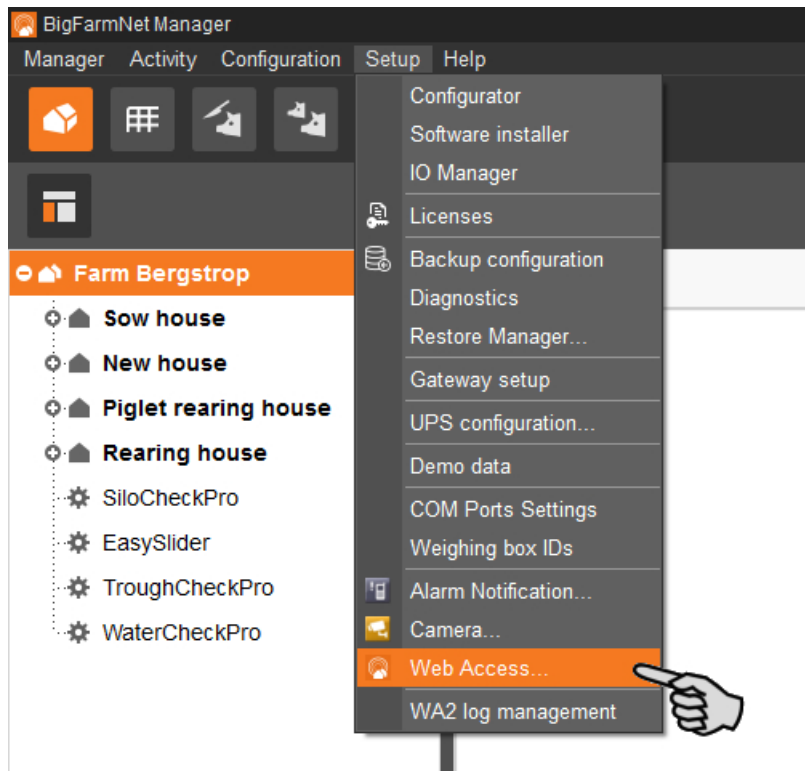
Muuta järjestelmäosoite sovelluksessa, kun päivität version 3.1. Jatka mobiililaittees-tasi riippuen vastaavassa luvussa kuvatulla tavalla:

- 10.3 "WLAN- ja mobiilipääsyn asettaminen iOS-laitteelle"
- 10.2 "WLAN- ja mobiilipääsyn asettaminen Android-laitteelle"

Valitse jo luotu järjestelmä.

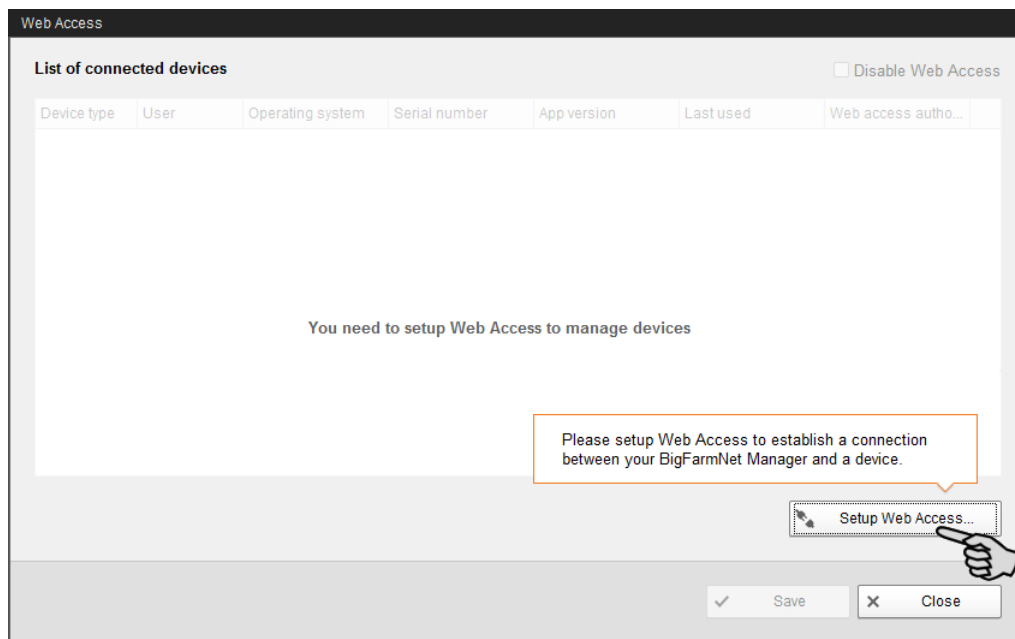
10.1 Web Accessin konfigurointi BigFarmNet Managerissa

1. Napsauta kohtaa "Web Access" valikossa "Setup" (Asetukset).



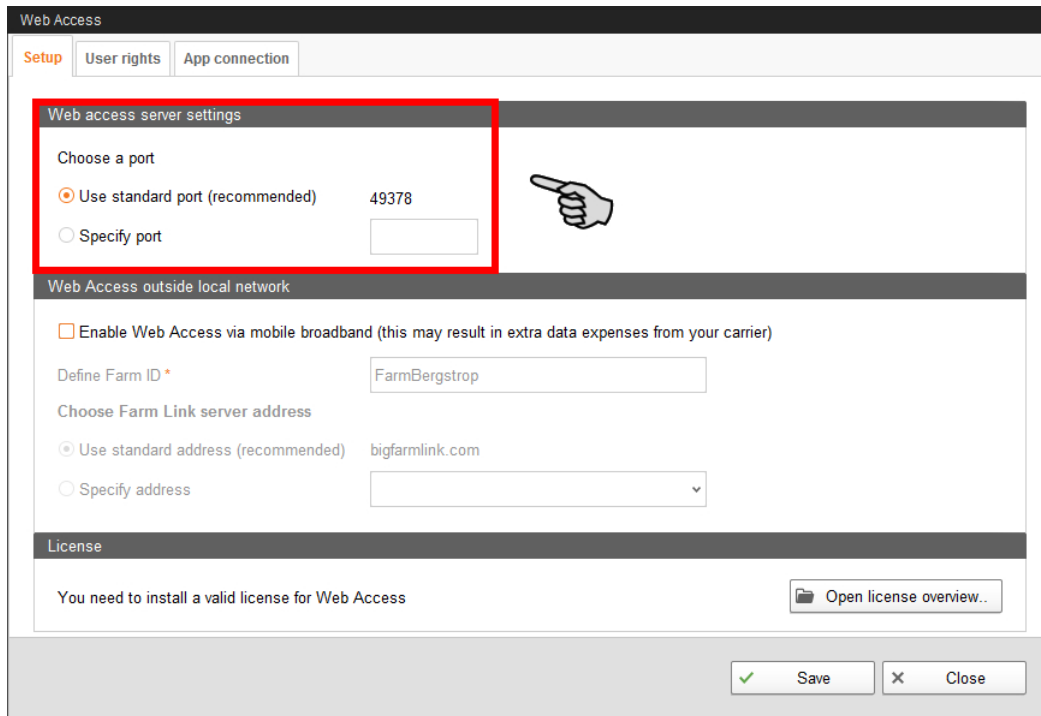
2. Napsauta "Setup Web Access..." (Aseta Web Access).

Tämä avaa toisen Web Access -ikkunan.



3. Valitse yläosassa kohdassa "Web Access server settings" (Web Access -palvelimen asetukset) portti **pääsyle paikallisen verkon (WLAN) kautta**. BigFarmNet -sovellus Pig käyttää tätä pääsyä yhteyden luomiseen.

Voit käyttää järjestelmän suosittelemaa vakioporttia tai määritellä yksilöllisen portin.



Web Access

Setup User rights App connection

Web access server settings

Choose a port

☒ Use standard port (recommended) 49378

☐ Specify port

Web Access outside local network

☐ Enable Web Access via mobile broadband (this may result in extra data expenses from your carrier)

Define Farm ID * FarmBergstrop

Choose Farm Link server address

☒ Use standard address (recommended) bigfarmlink.com

☐ Specify address

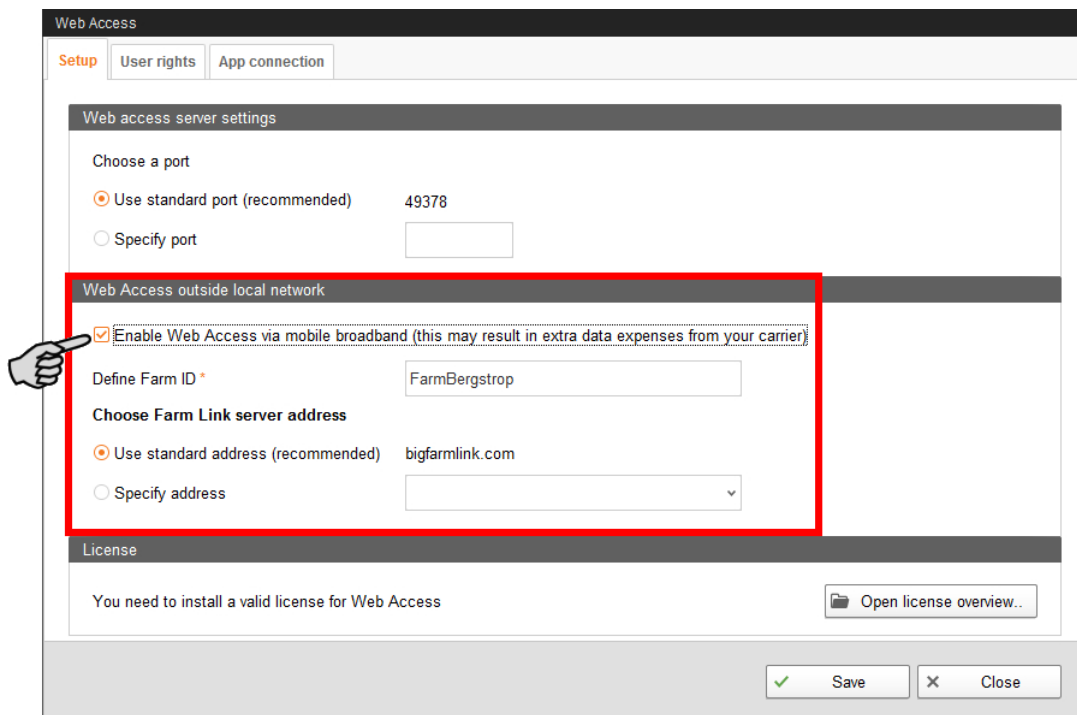
License

You need to install a valid license for Web Access

Open license overview..

Save Close

4. Aseta tarvittaessa **pääsy paikallisverkon ulkopuolelta mobiiliverkon kautta** lisäksi ikkunan keskiosassa.



Web Access

Setup User rights App connection

Web access server settings

Choose a port

☒ Use standard port (recommended) 49378

☐ Specify port

Web Access outside local network

☒ Enable Web Access via mobile broadband (this may result in extra data expenses from your carrier)

Define Farm ID * FarmBergstrop

Choose Farm Link server address

☒ Use standard address (recommended) bigfarmlink.com

☐ Specify address

License

You need to install a valid license for Web Access

Open license overview..

Save Close

a) Valitse ruutu "Enable Web Access via mobile broadband" (Salli Web Access mobiiliin laajakaistan kautta).

b) Määrittele maatilän tunnus.

Voit joko käyttää järjestelmän antamaa vakiotunnusta tai syöttää yksilöllisen tunnuksen.

c) Valitse palvelinosoite FarmLinkille.

Suosittelemme käyttämään järjestelmän antamaa palvelimen vakio-osoitetta. Voit myös määritellä uuden osoitteen.

5. Jos et ole vielä asentanut Web Access -lisenssiä, napsauta painiketta "Open license overview" (Avaa lisenssien yleiskuva) ikkunan alemmassa osassa. Lisätietoja, katso kappale 9.

Web Access outside local network

☒ Enable Web Access via mobile broadband (this may result in extra data expenses from your carrier)

Define Farm ID *

Choose Farm Link server address

☒ Use standard address (recommended)

☐ Specify address

License

You need to install a valid license for Web Access [Open license overview..](#)

6. Napsauta "OK" tallentaaksesi kaikki asetukset.

7. Napsauta ikkunassa välilehteä "User rights" (Käyttäjän oikeudet).

Tässä on lueteltu kaikki käyttäjähallinnolla luodut käyttäjät. Käyttäjät, joilla ei ole salasanaa, eivät ole aktiivisia. Web Access vaatii salasanaa, katso kappale 4.2.

Web Access

Setup **User rights** App connection

Select access rights for individual BigFarmNet user

User	Access rights
adminEN	☐ None ☐ Read ☒ Read & Write
User 2 (Please set a valid password)	☒ None ☐ Read ☐ Read & Write
User 1	☐ None ☒ Read ☐ Read & Write

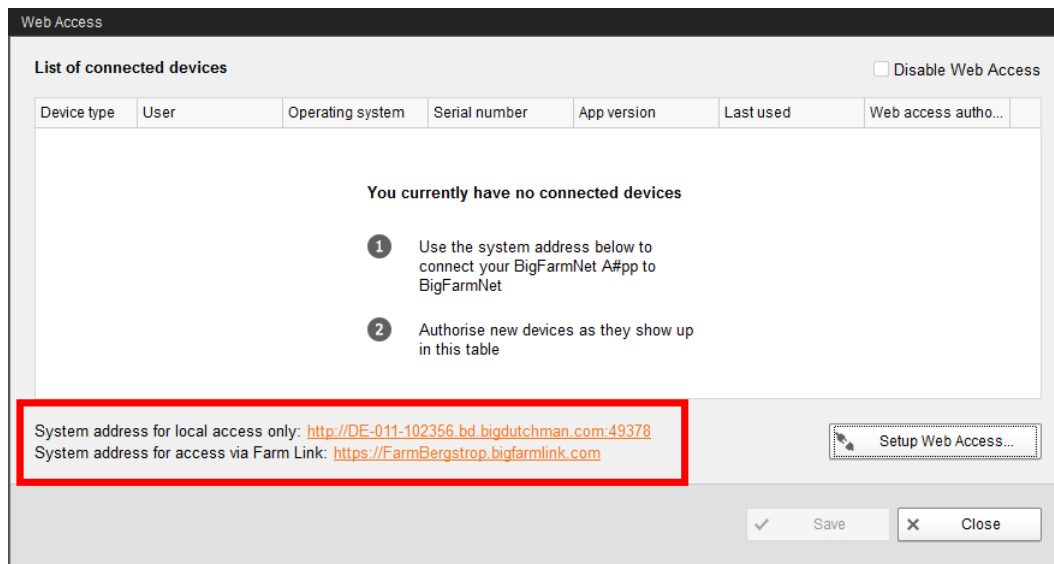
8. Kohdista yksi seuraavista pääsyoikeuksista kullekin käyttäjälle:

- **None:** Käyttäjällä ei ole pääsyoikeuksia.
- **Read:** Käyttäjällä on vain lukuoikeus.
- **Read & Write:** Käyttäjällä on luku- ja kirjoitusoikeus.

9. Napsauta "OK" tallentaaksesi kaikki asetukset.

10. Napsauta "Close" (Sulje) palataksesi ensimmäiseen Web Access -ikkunaan.

Tämä ikkuna näyttää nyt järjestelmäosoitteet määritetyille pääsyttyypeille.



11. Pidä järjestelmäosoitteet käsittävä Web Access -ikkuna auki.

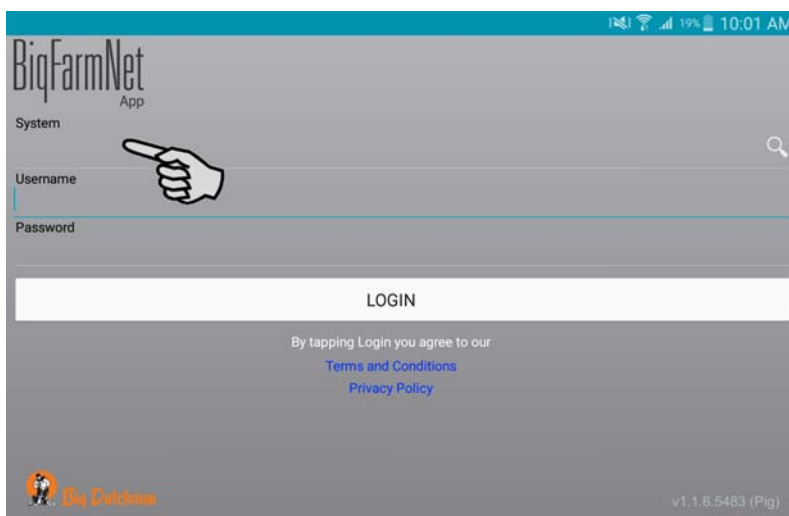
Tarvitset järjestelmäosoitteita konfiguroimaan pääsyn BigFarmNet Pig -sovellukseen mobiililaitteellasi.

10.2 WLAN- ja mobiilipääsyn asettaminen Android-laitteelle

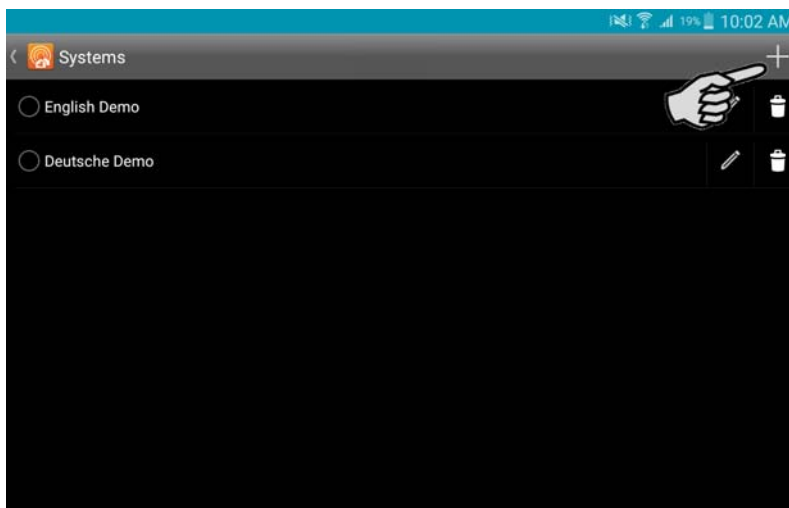
Seuraavat ohjeet näyttävät, kuinka etäpääsy asetetaan Android-tabletilla. Nämä ohjeet ovat myös voimassa Android-matkapuhelimille.

Voit asettaa molemmat pääsyttyypit, WLAN ja WLAN mobiilipääsillä BigFarmNet -sovelluksessa Pig. Seuraavat ohjeet koskevat molempien pääsyttyyppien asettamista.

1. Lataa BigFarmNet -sovellus Pig (tästä eteenpäin vain "sovellus") Play Storesta.
2. Käynnistä sovellus.
3. Näpäytä kohtaa "System" (Järjestelmä) nähdäksesi käytettävissä olevien järjestelmien luettelon.



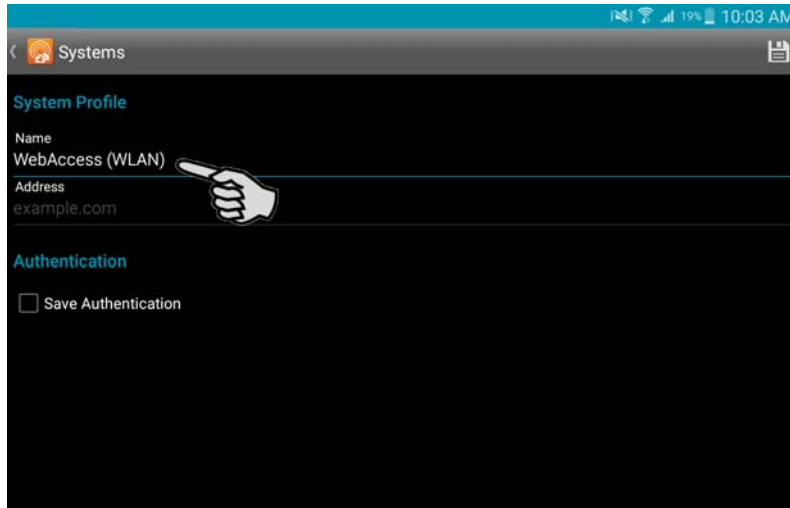
4. Näpäytä plus-kuvaketta luodaksesi uuden järjestelmän.



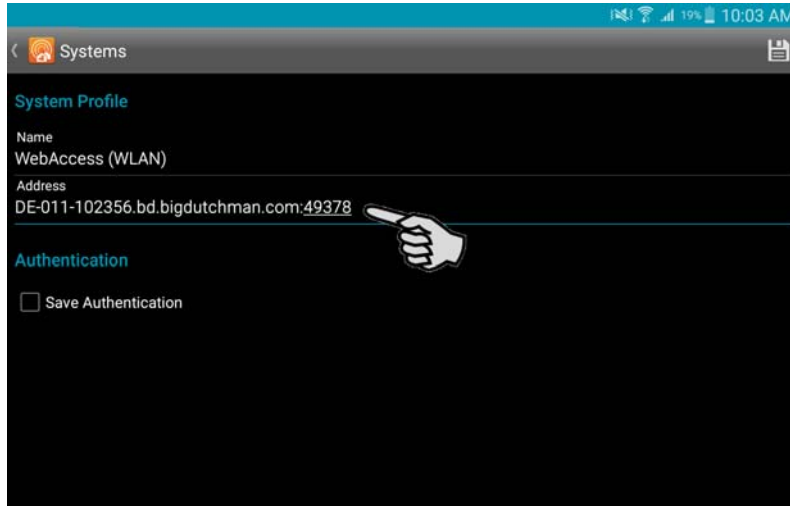
5. Syötä haluamasi nimi järjestelmälle kohtaan "Name" (Nimi).

Nimen tulisi ilmaista sovelluksen kanssa käytettäväksi haluamaasi pääsyttyyppiä:

- esim. WebAccess (WLAN) WLAN-pääsyä varten
tai
- esim. FarmLink (WLAN + mobile) WLAN- ja mobiilipääsyä varten

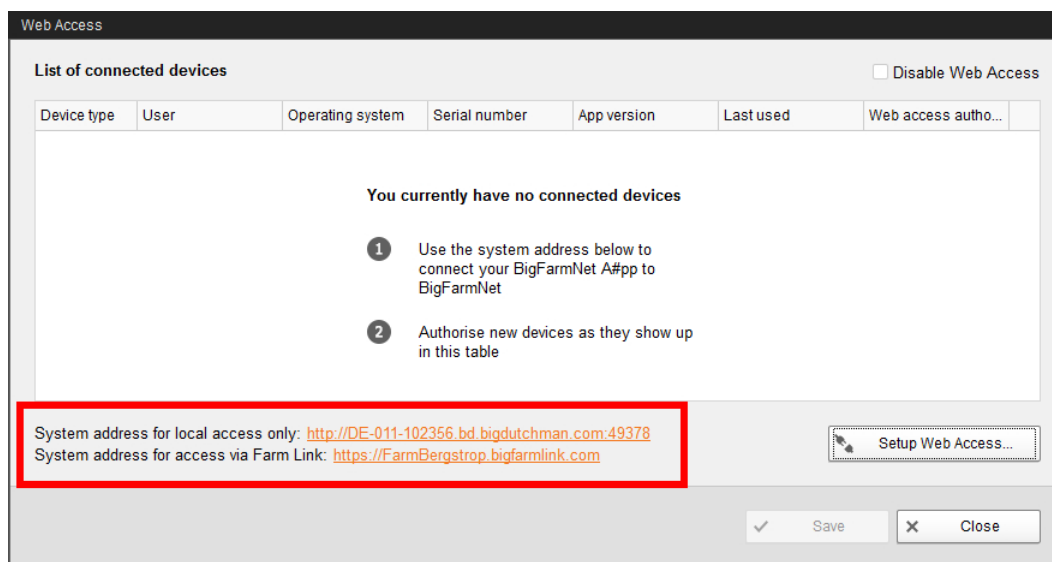


6. Syötä oikea järjestelmäosoite kohtaan "Address" (Osoite).



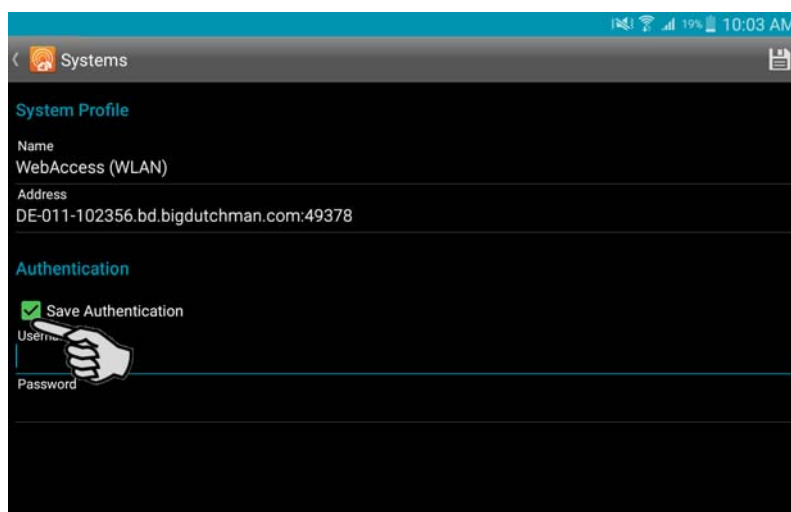
Järjestelmäosoite löytyy kohdasta "Setup" (Asetus) > "Web Access".

- WLAN-pääsy = **järjestelmäosoite pääsyyn vain paikallisverkon sisällä**
- WLAN- ja mobiilipääsy = **järjestelmäosoite pääsyyn FarmLinkin kautta**



7. Aktivoi asetus "Save Authentication" (Tallenna todennus) pyydetyllä tavalla, valitsemalla ruutu.

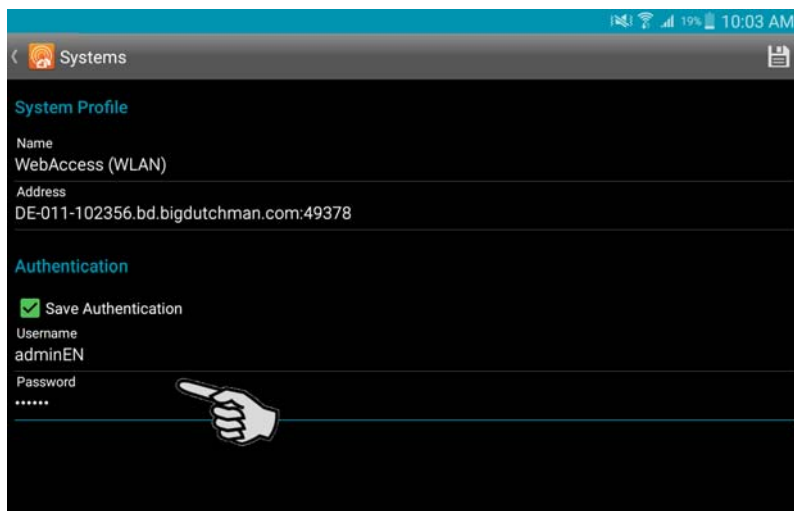
Tämä tallentaa käyttäjätunnuksen ja salasanan tälle pääsyttyypille. Käyttäjätunnusta ja salasanaa ei tarvitse enää syöttää uudelleen seuraavalla kirjautumiskerralla.



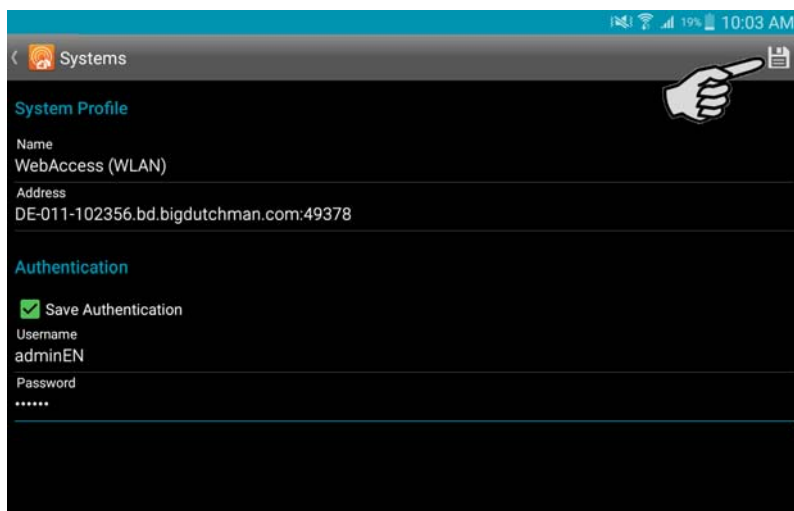
8. Syötä käyttäjätunnus ja salasana.

HUOMAUTUS!

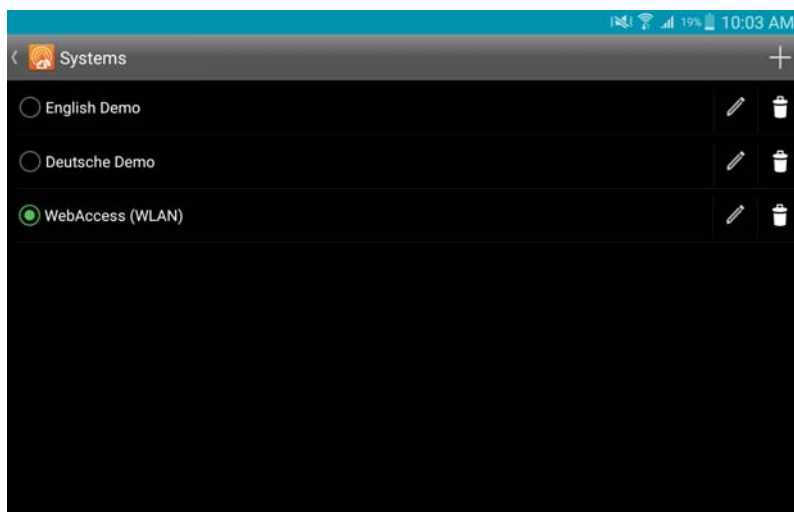
Käyttäjätunnus ja salasana ovat samat kuin kirjautuessasi BigFarmNet Manageriin.



9. Näpätä diskettikuvaketta tallentaaksesi järjestelmän sovellukseen ja palataksesi takaisin järjestelmien luetteloon.



Luotu järjestelmä näkyy nyt järjestelmien luettelossa.



10.3 WLAN- ja mobiilipääsyn asettaminen iOS-laitteelle

Seuraavat ohjeet näyttävät, kuinka etäpääsy asetetaan iPhonella. Ohjeet ovat voimassa myös iPadeille.

Voit asettaa molemmat pääsyttyypit, WLAN ja WLAN mobiilipääsillä, yksi toisensa jälkeen BigFarmNet -sovelluksessa Pig. Seuraavat ohjeet koskevat molempien pääsyttyyppien asettamista.

1. Lataa BigFarmNet -sovellus Pig (tästä eteenpäin vain "sovellus") App Storesta.
2. Käynnistä sovellus.
3. Näpäytä kohtaa "System" (Järjestelmä) nähdäksesi käytettävissä olevien järjestelmien luettelon.



4. Näpäytä plus-kuvaketta luodaksesi uuden järjestelmän.



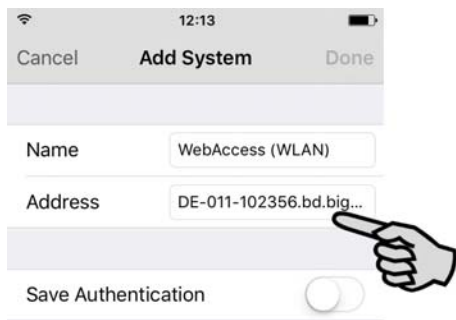
5. Syötä haluamasi nimi järjestelmälle kohtaan "Name" (Nimi).

Nimen tulisi ilmaista sovelluksen kanssa käytettäväksi haluamaasi pääsyttyä:

- esim. WebAccess (WLAN) WLAN-pääsyä varten
tai
- esim. FarmLink (WLAN + mobile) WLAN- ja mobiilipääsyä varten

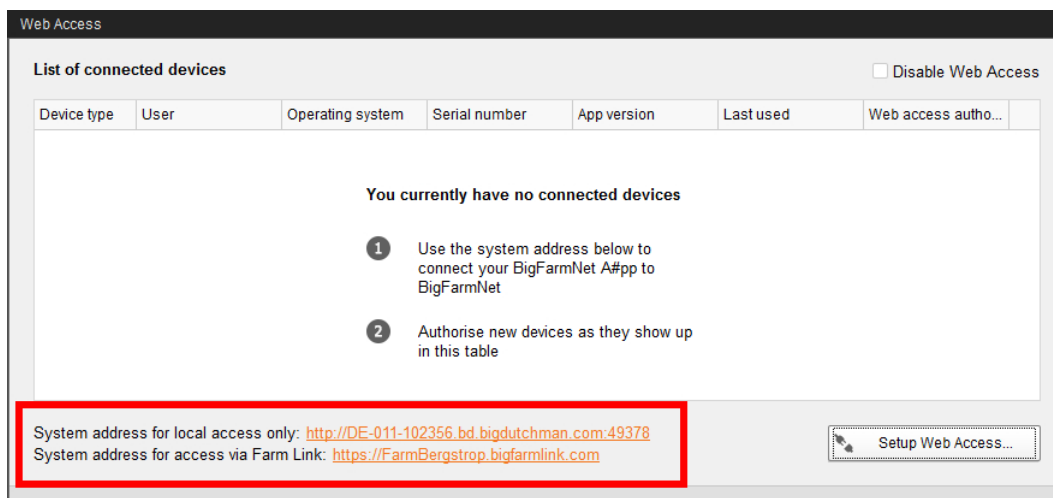


6. Syötä oikea järjestelmäosoite kohtaan "Address" (Osoite).



Järjestelmäosoite löytyy kohdasta "Setup" (Asetus) > "Web Access".

- WLAN-pääsy = **järjestelmäosoite pääsyyn vain paikallisverkon sisällä**
- WLAN- ja mobiilipääsy = **järjestelmäosoite pääsyyn FarmLinkin kautta**



Device type	User	Operating system	Serial number	App version	Last used	Web access autho...
You currently have no connected devices						

1 Use the system address below to connect your BigFarmNet A#pp to BigFarmNet

2 Authorise new devices as they show up in this table

System address for local access only: <http://DE-011-102356.bd.bigdutchman.com:49378>

System address for access via Farm Link: <https://FarmBergstrop.bigfarmlink.com>

Setup Web Access...

7. Aktivoi asetus "Save Authentication" (Tallenna todennus) pyydetyllä tavalla liikuttamalla liukukytkin oikealle.

Tämä tallentaa käyttäjätunnuksen ja salasanan tälle pääsyttyypille. Käyttäjätunnusta ja salasanaa ei tarvitse enää syöttää uudelleen seuraavalla kirjautumiskerralla.

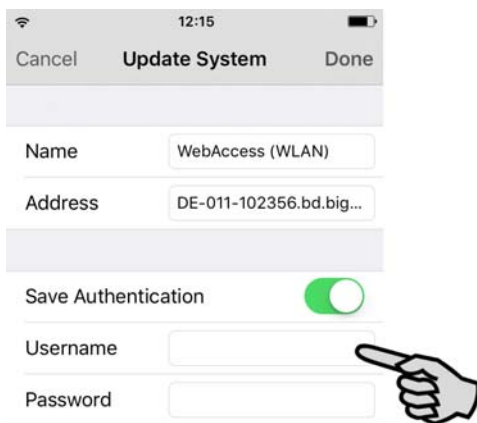


8. Syötä käyttäjätunnus ja salasana.

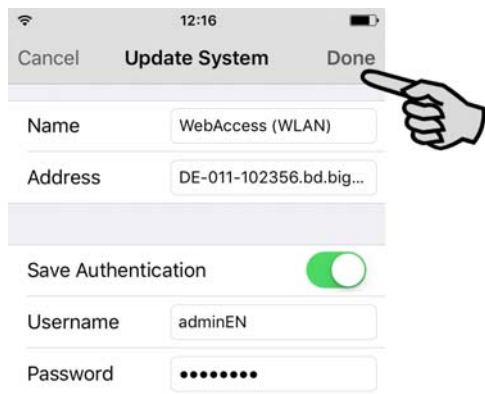


HUOMAUTUS!

Käyttäjätunnus ja salasana ovat samat kuin kirjautuessasi BigFarmNet Manageriin.



9. Näpätä "Done" (Valmis) tallentaaksesi järjestelmän sovellukseen ja palataksesi takaisin järjestelmien luetteloon.



12:16

Cancel Update System Done

Name WebAccess (WLAN)

Address DE-011-102356.bd.big...

Save Authentication ☒

Username adminEN

Password

Luotu järjestelmä näkyy nyt järjestelmien luettelossa.



12:16

< Login Systems +

English Demo 

Deutsche Demo 

✓ WebAccess (WLAN) 

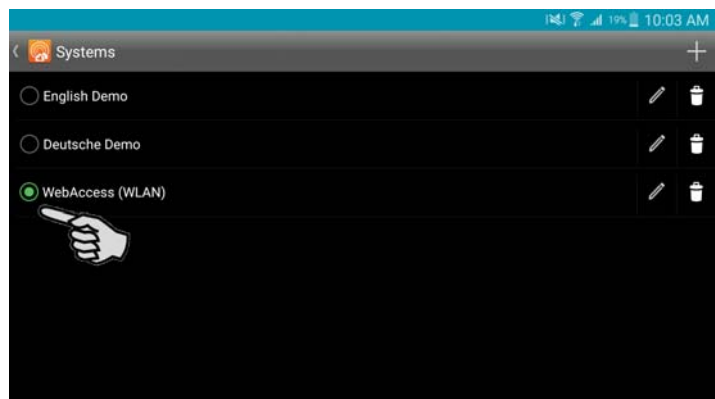
10.4 Ensimmäinen sovellukseen kirjautuminen ja mobiililaitteen valtuutus

Nämä ohjeet koskevat sekä iOS- että Android-laitteita. Esimerkeissä näytetään iPhone ja Android-tabletti.

1. Käynnistä sovellus mobiililaitteessasi.
2. Näpäytä kohtaa "System" (Järjestelmä).
3. Valitse järjestelmä, jota haluat käyttää sisäänkirjautumiseen:
 - WebAccess (WLAN) = ainoastaan sisäinen verkko
 - FarmLink (WLAN + mobile) = sisäinen verkko ja mobiiliverkko



iPhone

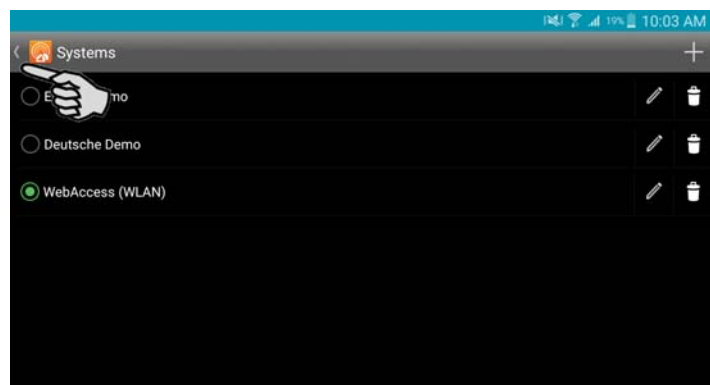


Android-tabletti

4. iOS-laite: Näpäytä "Login" (Kirjaudu sisään) palataksesi sisäänkirjautumiseen.
Android-laite: Näpäytä nuolta "Back" (Takaisin) palataksesi sisäänkirjautumiseen.



iPhone



Android-tabletti

5. Näpäytä kohtaa "Login" (Sisäänkirjautuminen).

Jos olet tallentanut käyttäjätunnuksen ja salasanan järjestelmää asettaessasi, vastaavat tiedot siirretään automaattisesti. Jos et ole tallentanut kirjautumistietoja, syötä ne nyt.

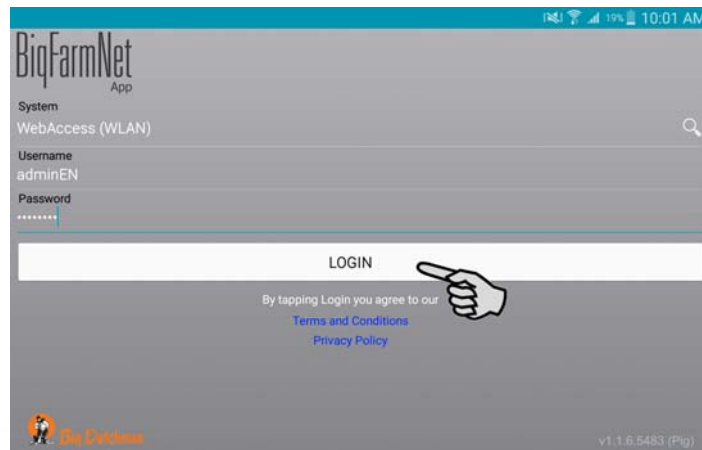


HUOMAUTUS!

Käyttäjätunnus ja salasana ovat samat kuin kirjautuessasi BigFarmNet Manageriin.



iPhone



Android-tabletti

6. Vahvista seuraava viesti painamalla "Yes" (Kyllä) hyväksyäksesi käyttöehdot ja tietosuojakäytännön.



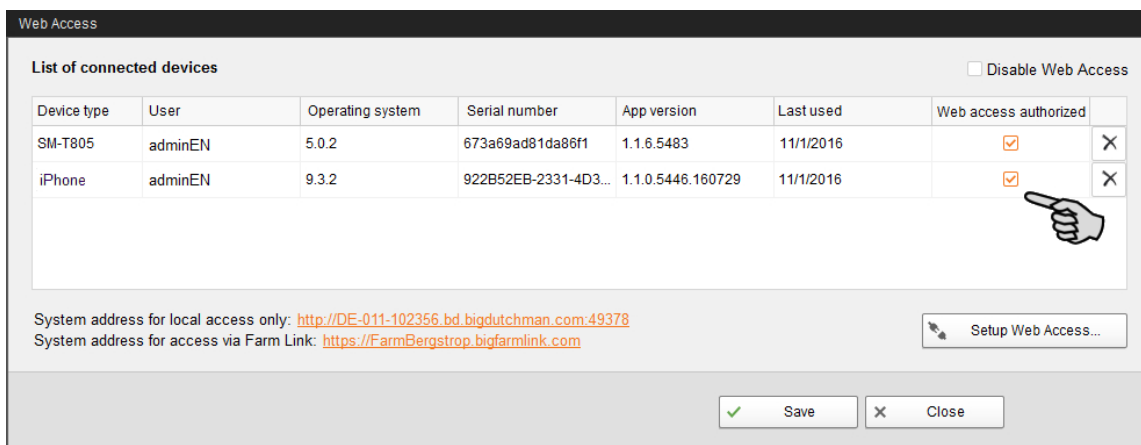
HUOMAUTUS!

Ensimmäisellä sisäänkirjautumisyrittäksellä annetaan ilmoitus, joka koskee vireillä olevaa laitteen valtuutusta. BigFarmNet Manager luo samaan aikaan varoituksen.

7. Ensimmäisen kirjautumisyrittäksen aikana laite on yhdistetty BigFarmNet Manageriin järjestelmäosoitteen kautta.

Valtuuta liitetty mobiililaite etäyhteyteen ensimmäisessä Web Access -ikkunassa ("Setup" > "Web Access") seuraavasti:

- a) Valitse ruutu sarakkeessa "Web Access authorized" (Web Access sallittu) salliaaksesi määrätyn mobiililaitteen etäyhteyden.



Web Access

List of connected devices ☐ Disable Web Access

Device type	User	Operating system	Serial number	App version	Last used	Web access authorized	
SM-T805	adminEN	5.0.2	673a69ad81da86f1	1.1.6.5483	11/1/2016	☒	X
iPhone	adminEN	9.3.2	922B52EB-2331-4D3...	1.1.0.5446.160729	11/1/2016	☒	X

System address for local access only: <http://DE-011-102356.bd.bigdutchman.com:49378>
System address for access via Farm Link: <https://FarmBergstrop.bigfarmlink.com>

Tässä luettelossa voidaan hallita kaikkia liitettyjä mobiililaitteita myöhemmin:

- Aktivoi tai deaktivoi valtuutus valintaruudun avulla.
- Poista mobiililaitteet napsauttamalla kohtaa .

b) Napsauta "Save" (Tallenna) hyväksyäksesi nämä asetukset.

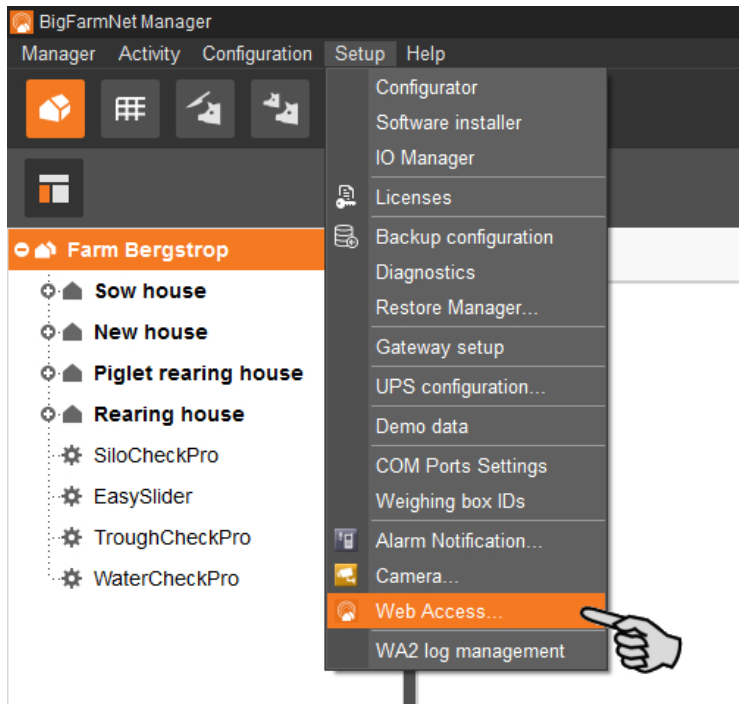
8. Napsauta "Close" (Sulje), kun olet konfiguroinut ja tallentanut kaikki asetukset Web Access -ikkunassa.
9. Kirjaudu uudelleen sovellukseen.

Mobiililaitteesi on yhdistetty BigFarmNet PC:n kanssa onnistuneen etäyhteyden asetuksen jälkeen Web Accessin kautta.

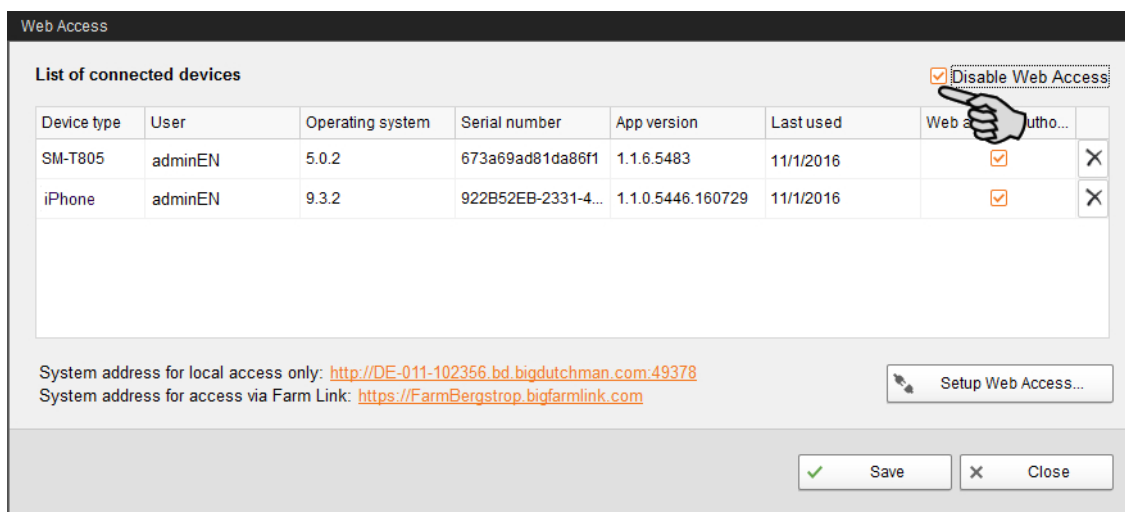
10.5 Web Accessin estäminen

Web Access -ikkuna tarjoaa lisäturva-asetuksen "Disable Web Access" (Estä Web Access). Jos tämä toiminto on aktiivinen, kaikki mobiililaitteiden ja BigFarmNet Managerin väliset tietoyhteydet keskeytetään.

1. Napsauta kohtaa "Web Access" valikossa "Setup" (Asetukset).



2. Valitse ruutu "Disable Web Access" (Estä Web Access) valintaikkunan yläosassa.



3. Napsauta "Save" (Tallenna) hyväksyäksesi tämän asetuksen.

Kaikki mobiililaitteiden ja BigFarmNet Managerin väliset tietoyhteydet on nyt keskeytetty.

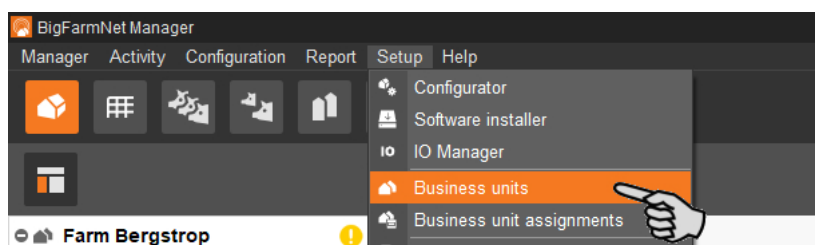
11 Liiketoimintayksikköjen erottelu

BigFarmNet Managerissa voidaan maatila jakaa erillisiin oikeudellisiin liiketoimintayksikköihin ja kirjoittaa lähetysluetteloita yhdeltä yksiköltä toiselle. Laskuja voidaan luoda Excel-tietoraportin kautta. Käyttäjille voidaan myöntää erilaisia pääsyoikeuksia maatilalan yksittäisiin liiketoimintayksikköihin.

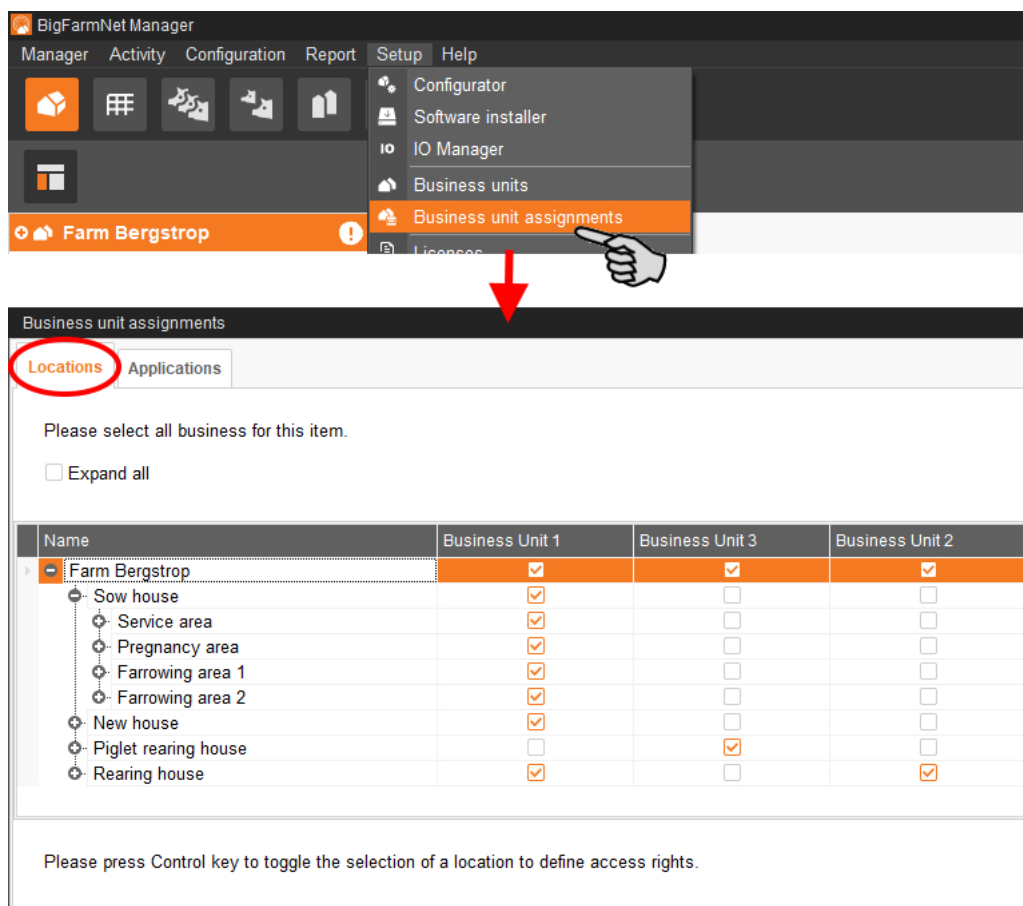
Tämä toiminto on oleellinen ainoastaan Saksassa ja siihen vaaditaan lisenssi.

Koodinro	Kuvaus
91-02-6615	Lisenssi BigFarmNet Manager – liiketoimintayksikköjen erottelu

1. Luo erilliset liiketoimintayksiköt valikossa "Setup" > "Business units" (Asetus > Liiketoimintayksiköt).



2. Kohdista maatilasi sijainnit liiketoimintayksiköille valikossa "Setup" > "Business unit assignments" > "Locations" (Asetus > Liiketoimintayksiköiden kohdistus > Sijainnit).



The screenshot shows the BigFarmNet Manager interface. The top menu bar includes Manager, Activity, Configuration, Report, Setup, and Help. The Setup menu is open, showing options like Configurator, Software installer, IO Manager, Business units, Business unit assignments, and Licenses. A red arrow points from the 'Business unit assignments' menu item to the 'Locations' tab in the 'Business unit assignments' window. The 'Locations' tab is highlighted with a red circle. Below the tab, there is a message: 'Please select all business for this item.' and a checkbox for 'Expand all'. A table lists various locations and their assignments to Business Unit 1, Business Unit 3, and Business Unit 2. The 'Farm Bergstrop' location is expanded, showing sub-locations like Sow house, Service area, Pregnancy area, Farrowing area 1, Farrowing area 2, New house, Piglet rearing house, and Rearing house. Each sub-location has checkboxes for assignment to the three business units. A note at the bottom states: 'Please press Control key to toggle the selection of a location to define access rights.'

Name	Business Unit 1	Business Unit 3	Business Unit 2
Farm Bergstrop	☒	☒	☒
Sow house	☒	☐	☐
Service area	☒	☐	☐
Pregnancy area	☒	☐	☐
Farrowing area 1	☒	☐	☐
Farrowing area 2	☒	☐	☐
New house	☒	☐	☐
Piglet rearing house	☐	☒	☐
Rearing house	☒	☐	☒

3. Kohdista myös sovellukset liiketoimintayksikköihin.

Business unit assignments

Locations Applications

Please select all business for this item.

☐ Expand all

Name	Business Unit 1	Business Unit 3	Business Unit 2
✚ CulinaMixPro (Farm Bergstrop - Sow house)	☐	☐	☐
✚ Control box (Farm Bergstrop)	☐	☐	☐
✚ Control box (Farm Bergstrop)	☐	☐	☐
✚ Control box (Farm Bergstrop)	☐	☐	☐
✚ HydroMixPro (Farm Bergstrop - Rearing house)	☐	☐	☐
✚ DryExactPro (Farm Bergstrop - Piglet rearing house)	☐	☐	☐
✚ BDP Weighing box (Farm Bergstrop - Piglet rearing ...)	☐	☐	☐
✚ FarmFeedingPro (Farm Bergstrop)	☐	☐	☐
✚ EcomaticPro (Farm Bergstrop - Sow house)	☐	☐	☐
✚ EasySlider (Farm Bergstrop)	☐	☐	☐
✚ WaterCheckpro (Farm Bergstrop)	☐	☐	☐
✚ TroughCheckPro (Farm Bergstrop)	☐	☐	☐
✚ SiloCheckPro (Farm Bergstrop)	☐	☐	☐

Please press Control key to toggle the selection of a location to define access rights.

✓ Save ✕ Cancel

4. Kohdista oikeat pääsyoikeudet eri käyttäjille:

- Napsauta "Manager"-valikossa kohtaa "User management" (Käyttäjähallinto).
- Valitse käyttäjä ja napsauta kohtaa "Edit" (Muokkaa).
- Napsauta välilehteä "Rights" > "Business units" (Oikeudet > Liiketoimintayksiköt).

User - Edit

General Rights

System Business units

Select business units to this user sh... Read Write

Business Unit 1	☐	☐
Business Unit 2	☐	☐
Business Unit 3	☐	☐

✓ OK ✕ Cancel

3

3D-kuva 21 25

A

Avainarvot 15

F

Farm Designer 21

J

Järjestelmän kuvaus 1

Järjestelmävaatimukset 1

K

Kamerat, Farm Designer 23

Käyttäjähallinto 6

Käyttäjäoikeudet 7

Käyttäjäryhmä 7

Käyttöliittymä 10

Kielen asettaminen 4 6

Kuvakkeet 11

L

Liiketoimintayksikköjen erottelu 55

M

Maatilan rakenne 13 18

O

Ohjelman käynnistäminen 3

Ohjelmiston asentaminen 2

Ohjelmistoversio 1

S

Salasana 8

Sovellus 38

U

Uloskirjautuminen, automaattinen 9

V

Valokuva 21 29

W

Web Access 38